MOTORSTORM COMMAND & CONQUER 3 GUITAR HERO 2

PELAA!

KAIKKI PELEISTÄ. KAIKENIKÄISILLE.

18

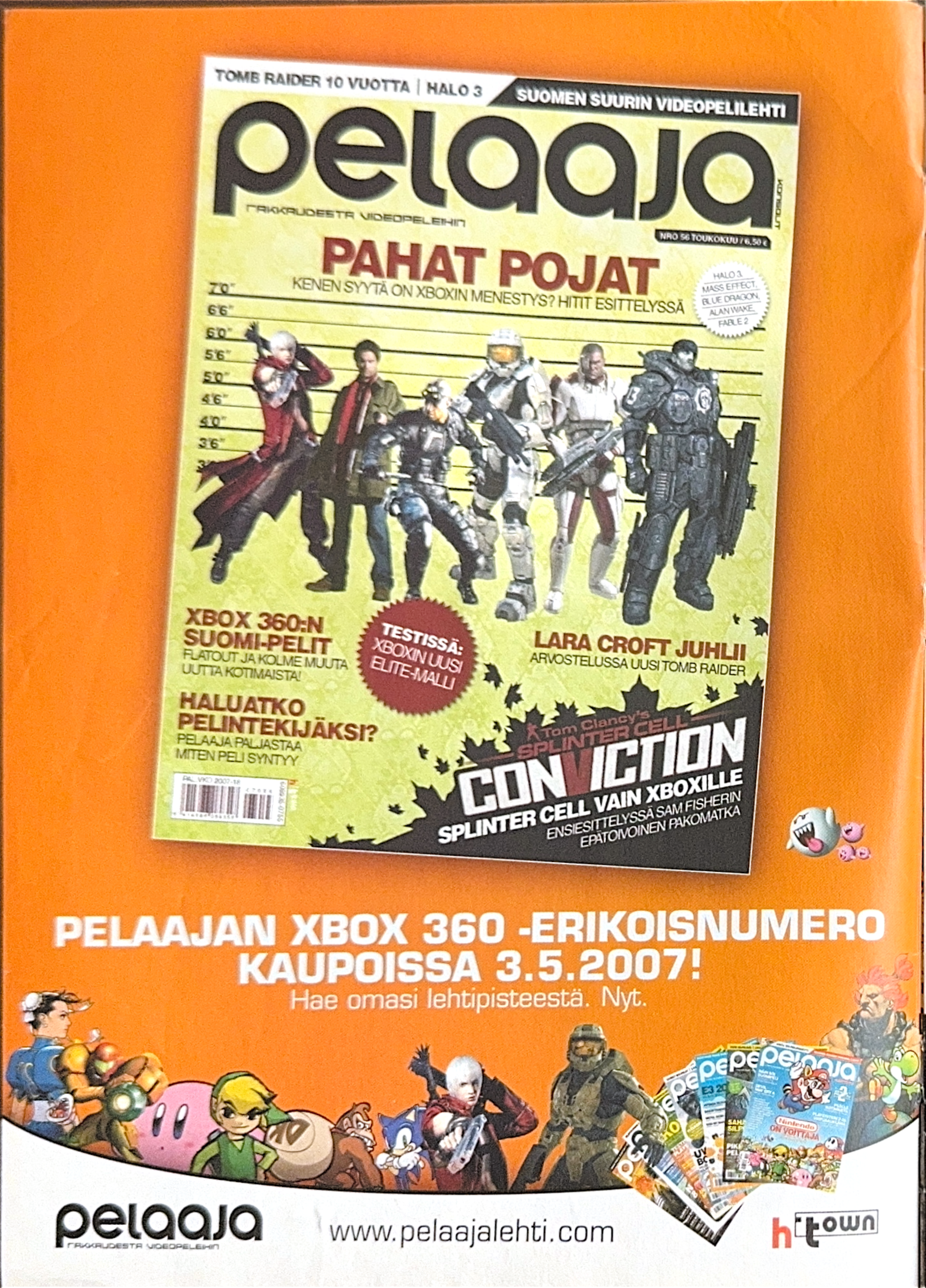
PLAYSTATION 3 -HITIT ARVOSTELUSSA

SUOMI JYRÄÄ

UUSI FLATOUT ON KOTIMAISTEN PELIEN RYNNISTYKSEN KÄRJESSÄ

Wii NINTENDON KONSOLI TESTISSÄ TYTTÖJEN ILLASSA JA ISOÄIDILLÄ

15 ALKUKESÄN HUIPPUPELIN ARVOSTELUA



PÄÄKIRJOITUS

SUOMESSA TEHDÄÄN HYVIÄ VIDEOPELEJÄ

NÄIN PIENEKSI MAAKSI Suomella on paljon osaamista ja yritystä pelialalla, ja tilanne näyttää vain paranevan. Vierailimme kahdessa kotimaisessa pelifirmassa, joissa tehdään jotain uutta. Molemmissa työstetään pelejä uuden sukupolven Xbox 360- ja PlayStation 3 -konsoleille. Se on iso askel, sillä tällä hetkellä kansainvälisen menestyksen mahdollisuudet ovat juuri näissä pelikonsoleissa.

Ennen vanhaan peliosaajat tulivat itseopiskelleina ohjelmointiharrastajien pienistä piireistä. Nyt täälläkin on vihdoin herätty siihen, että maamme vahvinta kulttuurivientiä eivät ole enää elokuvat vaan pelit. *Max Payne* ja *FlatOut* tunnetaan kaikkialla missä pelataan. Ja nyt tulevaisuuden pelintekijät voivat Suomessakin saada alan koulutusta.

JANNE PYYKKÖNEN, PÄÄTOIMITTAJA

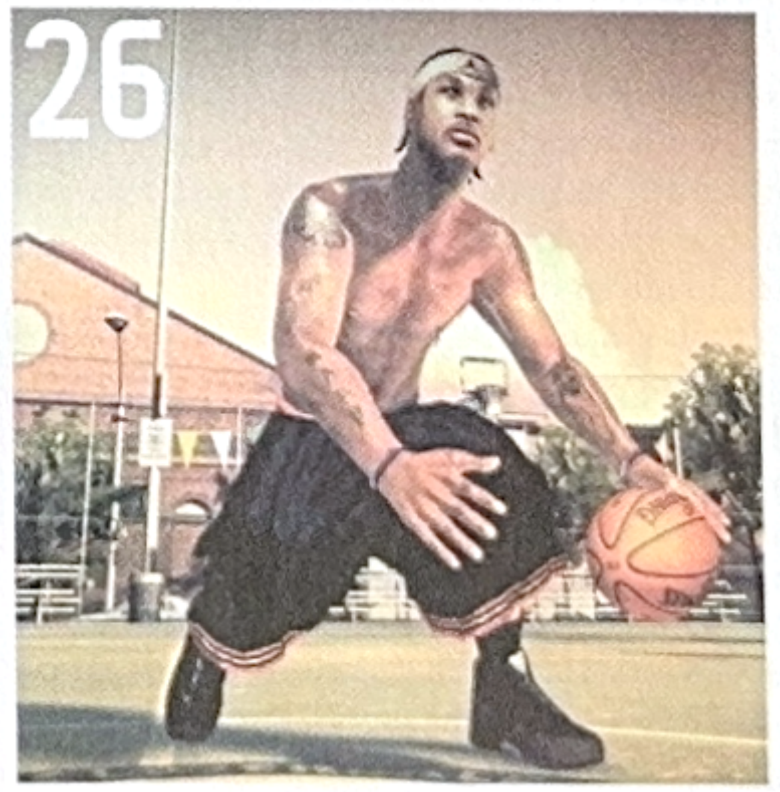
P.S. Ei kuitenkaan kannata ylpistyä liikaa, sillä kyllä naapurimaissakin osataan. Ruotsissa syntyvät *Battlefield*-sotahitit, Norjassa valtio tukee älykkäitä seikkailupelejä ja idässä itsenäiset pelistudiot tekevät omaperäisiä ja rohkeita pelejä.

SISÄLTÖ

04 Pelimaailma nyt
05 Myydyimmät pelit
08 Suomihitin synty
12 Tyttöjen Wii-ilta
14 Karibian piraatit
16 Arvostelut ja kolumni
17 Supreme Commander, Command & Conquer 3
20 PS3:n pelitarjontaa
22 TNMT, Guitar Hero 2
24 Dragonball, Puzzle Quest, Spectrobes
26 Champions League, NBA Street Homecourt
28 Lataamo
30 Takasivun kolumni

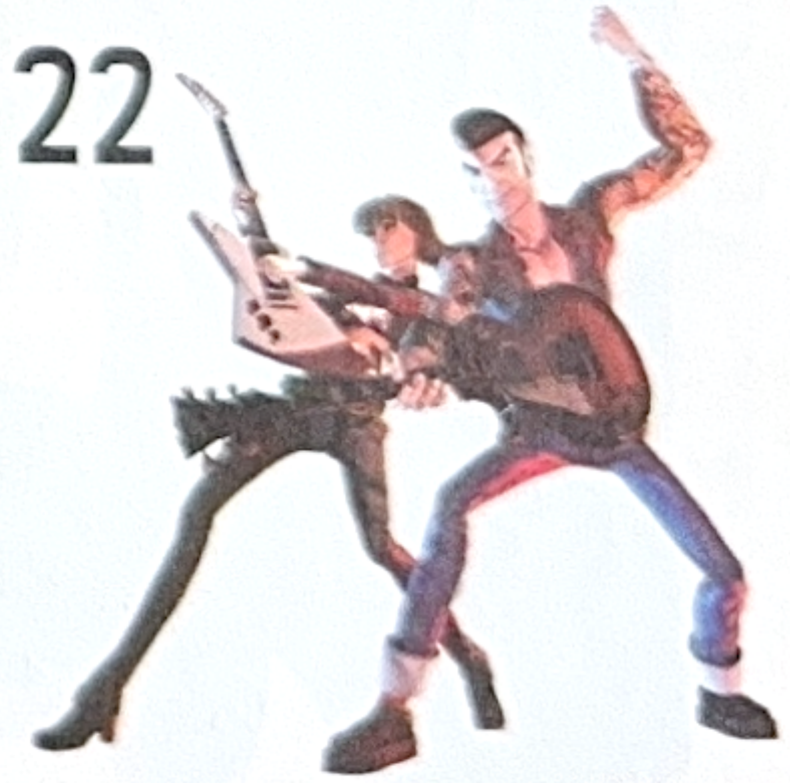
17

26



24

22



WII INNOSTAA SUOMALAISIA

NINTENDON UUSI Wii-konsoli kiinnosti heti ilmestyessään suomalaisia. Laitetta myytiin sen joulukuisen julkaisun jälkeen Suomessa 10 000 kappaletta neljän ensimmäisen kuukauden aikana.

Konsolia maahantuovan Amo-yhtiön mukaan konsolin kysyntä kasvaa lisäksi jatkuvasti. Amon toimitusjohtaja **Peter Åhman** kertoi, että kaikki maahan viime vuonna myyntiin tuodut konsolit myytiin välittömästi loppuun.

Nintendo avasi lisäksi konsolille omistetun ja suomenkielisen *www.wii.fi* -nettisivuston. Se tarjoaa lisätietoa konsolista, jonka hauskuus perustuu esimerkiksi keilapalloa, onkivapaa tai tennismailaa matkivaan peliohjaimeen.

VANHOISSA PELEISSÄ ONGELMIA SUOMI-PS3:LLA

TOISIN KUIN viime numeron PlayStation 3 -juttumme kertoi, konsoli ei Suomessa olekaan täysin yhteensopiva vanhojen PlayStation- ja PlayStation 2 -pelien kanssa.

Täällä ja muualla Euroopassa myyntiin tullut konsoli on rakennettu USA- ja Japani-versioita halvemmilla komponenteilla eli siinä ei ole mukana PlayStation 2:n prosessoria. Niinpä vanhojen pelien yhteensopivuudesta vastaa erityinen ohjelma, jonka voi ladata konsolille nettipäivityksellä tai päivityslevyllä.

Sonyn mukaan Euroopassa julkaistuista 2451 pelistä 1845 toimii uudella konsolilla. Monissa toimivaksi lasketuissa peleissä voi kuitenkin esiintyä "pieniä" tai "huomattavia" ongelmia. Esimerkiksi *Ratchet & Clank* -sarja ja viime *PELAA!*-lehdessä arvosteltu *Okami*-seikkailu eivät toimi tai kärsivät isoista ongelmista. Täyden yhteensopivuuslistan voi lukea konsolin omilta nettisivuilta osoitteesta *faq.eu.playstation.com/bc*.

XBOXISTA UUSI LUKSUSMALLI

XBOX 360 -KONSOLISTA on tulossa uusi ja paranneltu versio. Elite-niminen malli on musta eli alkuperäisen Xbox-konsolin värinen, ja sen mukana tulevat ohjaimet ja kaapelit ovat myös mustia. Laitteeseen on lisätty isompi 120 gigatavun kovalevy, joka tulee myyntiin myös erikseen. Tiedot voi siirtää vanhalta kiintolevyltä uudelle. Eliten voi kytkeä televisioon normaalijohtojen lisäksi HDMI-kaapelilla, joka mahdollistaa entistä terävämmän kuvan niissä televisioissa, joista liitäntä löytyy.

Elite-konsoli saapui jo kauppoihin Yhdysvalloissa huhtikuun 29. päivänä 479 dollarin ohjehintaan. Euroopan julkaisuaikataulusta tai hinnasta ei ole kuitenkaan annettu vielä virallista tietoa

SONY LEIKKII KOTIA

PLAYSTATION 3 -KONSOLILLE avataan ensi syksynä ilmainen nettipalvelu, jossa pelaajat voivat luoda virtuaalisen kodin. PlayStation Homessa konsolin omistajat rakentavat itselleen asunnon ja pelihahmona toimivan virtuaalisen ihmisen.

Muita pelaajia voi kutsua kotiin vierailemaan ja ihastelemaan sinne hankittuja huonekaluja tai peleistä saatuja palkintopokaaleja. Virtuaalitelevisiosta voi taas katsella vieraiden kanssa konsolin kiintolevyllä olevia elokuvia ja videoita. Keskustelu onnistuu kuulokemikrofonilla ja oikealla tai virtuaalisella näppäimistöllä. Vaikka kotipalvelu käynnistyy vasta syksyllä, Sony aloittaa keväällä ilmaisen testausvaiheen, johon jokainen PlayStation 3:n omistaja voi ottaa osaa.

PLAYSTATION

1 SingStar Legendat (PS2)

Suomi on lännen Japani. Karaoke-Ari voittaa *Idolsin* ja *SingStar Legendat* myy kuukaudesta toiseen. Eikä laululle kuulu loppua: kesällä julkaistaan niin PlayStation 3:n *SingStar* ja karaokenettikauppa SingStore kuin PlayStation 2:n uudet levytkin. Luvassa on voimaballadeja, 1990-luvun poppia ja yleinen *Pop Hits* -kokoelma.

2 MotorStorm (PS3)

PlayStation 3:n mopomyrsky nappasi rallihullun kansan mukaansa ja otti konsolin julkaisupeleistä paalupaikan. Mudan ja pölyn keskellä törmäillään kokonaan suomeksi. *MotorStormista* ja muista PS3:n julkaisupeleistä voit lukea lisää sivulta 20 alkaen.

3 Medal of Honor Vanguard (PS2)

Juoskaa rintamalle! Toinen maailmansota jatkuu loputtomiin, nyt vuodesta 1943 alkaen laskuvarjojoukkojen leivissä. Uutena kykynä pelihahmo pystyy ryntäämään suojasta toiseen ja virittelemään omasta aseesta entistäkin kuolettavamman.

XBOX

1 Guitar Hero 2 (Xbox 360)

Ja kitara soi! *Guitar Hero 2* tulee Xbox 360:lle kuin suosikkiartistin albumin juhlapainos, jossa kaikki on hieman kiiltävämpää ja soundikin parempi. Muovikitaran rämpyttäminen toimii parhaiten hyvässä seurassa. Kissin *Strutter*, Iron Maidenin *Trooper* ja muut pelin biisit saavat encoreja Xbox Live -palvelun kautta.

2 Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Miten käy kun terroristit hyökkäävät Yhdysvaltain maaperälle El Pason kaupunkiin? Teknokirjailija **Tom Clancyn** nimellä ratsastava sotapelisarja vyöryttää ruudulle entistä enemmän räjähdyksiä ja jo tavaramerkiksi muodostunutta tähtilipun ylistystä.

3 Lost Planet (Xbox 360)

Jättihyönteiset eivät luovuta, vaikka pakkaset Suomessa vaihtuvat jo kesään. Liekö kaipuu pelin ikiroutaisille lumikentille vai Xbox 360:n näyttävimpiin kuuluva toiminta syynä, mutta *Lost Planet* kerää yhä pelaajia sekä yksin- että Liven nettipeleihin.

NINTENDO

1 Legend of Zelda: Twilight Princess (Wii)

Wiin julkaisupelien ykkönen jatkaa yhä Nintendo-kärjessä. Perinteisiin peliarvoihin eli kunnon pelattavuuteen ja innostaviin luolastoihin luottava *Twilight Princess* ottaa käyttöön myös Wii-ohjaimen uudet ominaisuudet. Pelaaja voi huitoa kapulalla ilmaa kuin miekalla ja tähdätä jousensa osoittamalla kohti television ruutua.

2 Nintendogs Dalmatialainen (DS)

Koirien lumo puree yhä. Nintendon hittisarjan harvinaisin koira eli dalmatialainen sai lopultakin oman pelinsä, jonka voi hankkia pienimpäänkin kerrostaloasuntoon. Pentunsa voi ensin valita kuudesta koirarodusta ja pelin aikana aukeaa 14 muuta rotua.

3 Dragonball Z Budokai Tenkaichi 2 (Wii)

Taisteluun pääsee nyt 135 eri sankarin voimin! *Dragonball Z Budokai Tenkaichi 2* on puhdasta palvelua manga-sarjakuvan ja anime-piirrossarjan faneille: Goku vastaan Meta-Cooler vastaan Vegeta vastaan Majin Buu! Kenellä on isoin voimataso?!

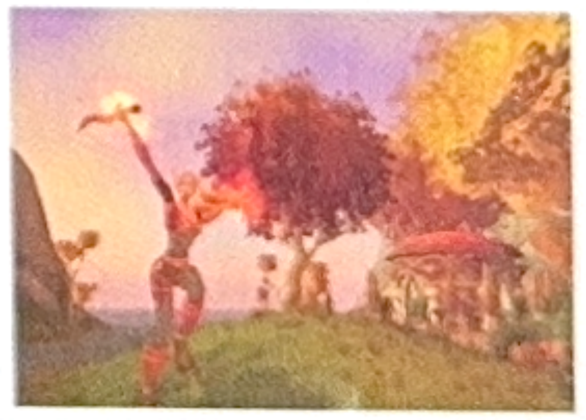
PC

1 The Sims 2 Vuodenajat

Vuodenajat vaihtuvat, *Sims 2* pysyy. Elämäpelin lisälevy *Vuodenajat* tuo peliin kuusi uutta uraa, kuten ammattipelaajan ja toimittajan. Ehkä *PELAA!*-lehden kirjoittajat löytyvät tulevaisuudessa pelin kautta? *Vuodenaikojen* myötä simeistä tulee puutarhureita. Itse viljellyistä mehuista on keinoihmisille monenlaista hyötyä.

2 Command & Conquer 3

Yli kymmenvuotias klassikkosota palaa ja näyttää, että sarja on yhä voimissaan. Välivideoilla esiintyy tähtikaartia *Lost-*, *House-* ja *Battlestar Galactica* -sarjoista. Itse toiminta on uskollista naksuttelusodan perinteille.



3 World of Warcraft: Burning Crusade

Kun taso 60 ei enää riitä, on *World of Warcraftin* lisälevy pakkohankinta. Eteneminen jatkuu nyt tasolle 70 ja satumaailmasta löytyy entistä huikeampia maisemia, joiden halki voi lentää aarnikotkan selässä.

Lista on koostettu Prisma-hypermarketeista saatujen tietojen perusteella.

9,90 kpl

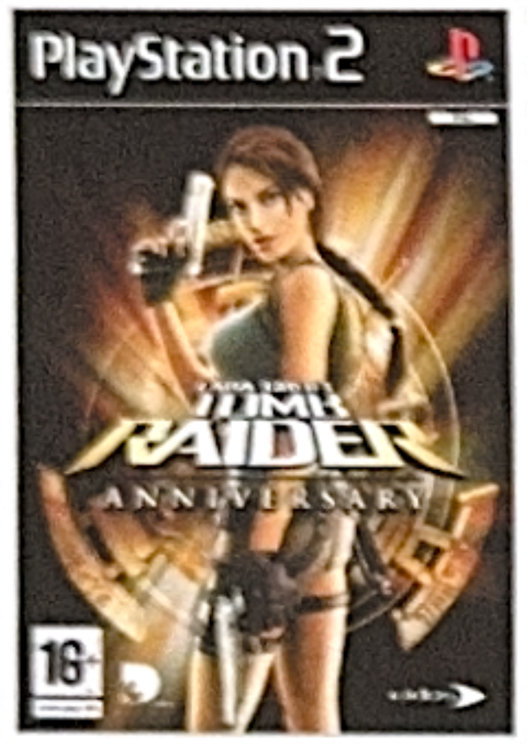
PC
Medallion -sarja

- LEGO Star Wars
- Tomb Raider: The Angel of Darkness
- Deus Ex Invisible War
- Praetorians
- Hitman Contracts
- Imperial Glory
- Commandos 2

LAATUPELEJÄ TASKURAHALLA!

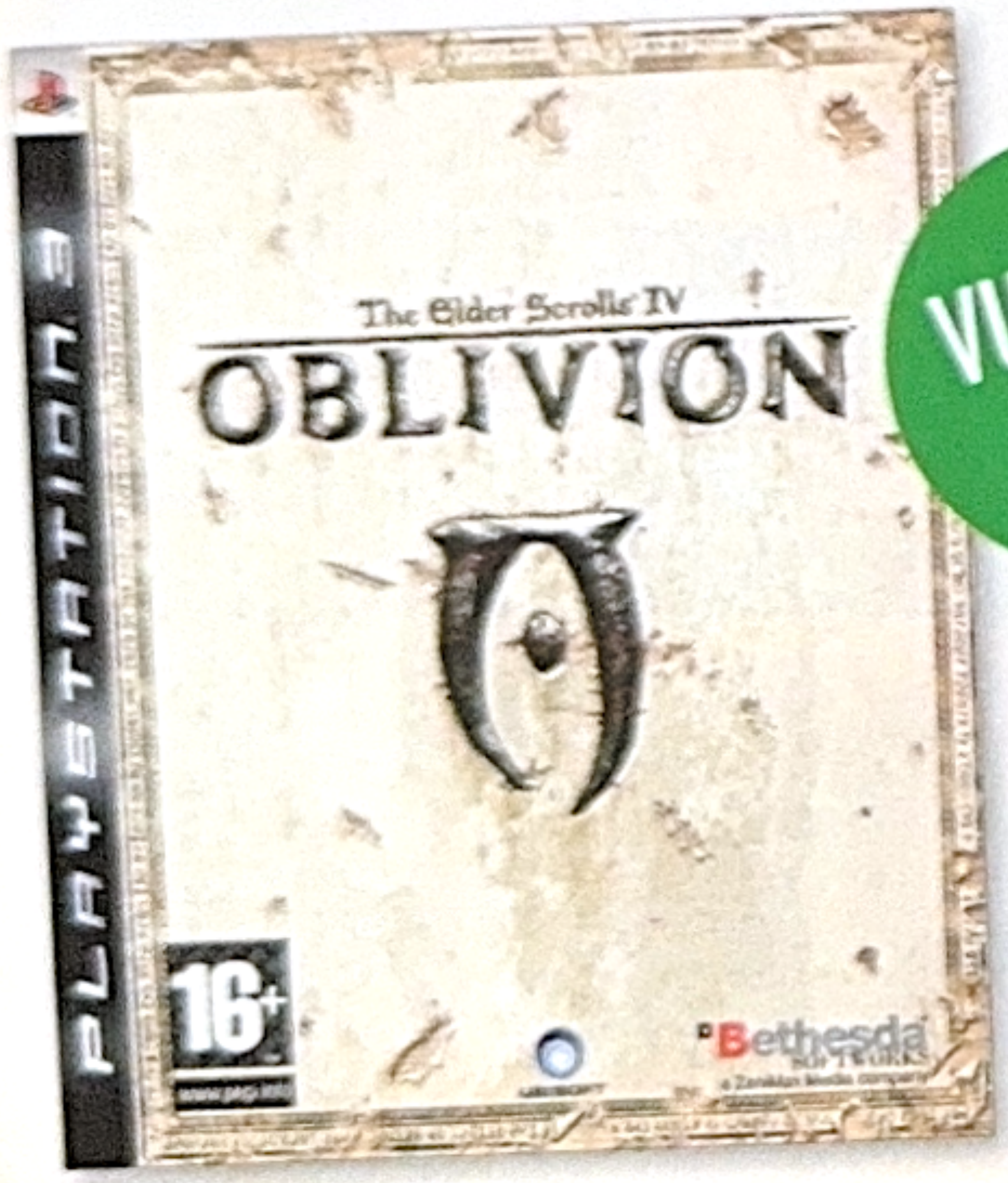
PC
Virtual Skipper 5
47,90

PS2
Shadow Hearts
47,90



PS2
Tomb raider Anniversary
49,90

PS3
Rainbow Six Vegas
69,90



VUODEN PELI!

PS3
The Elder Scrolls IV: Oblivion
69,90

DS
Final Fantasy III
49,90

DS/Xbox 360/PlayStation 2/ Wii
42,90/67,90/54,90/57,90

PS3
Spiderman The Movie 3
64,90

KLASSIKOT KOTIIN!

14,90 kpl

PC
Lucas Classic Line

- Sam & Max: Hit the Road
- Escape From Monkey Island
- Star Wars X-Wing Alliance
- Star Wars Racer
- Star Wars Republic Commando
- Star Wars Battlefront

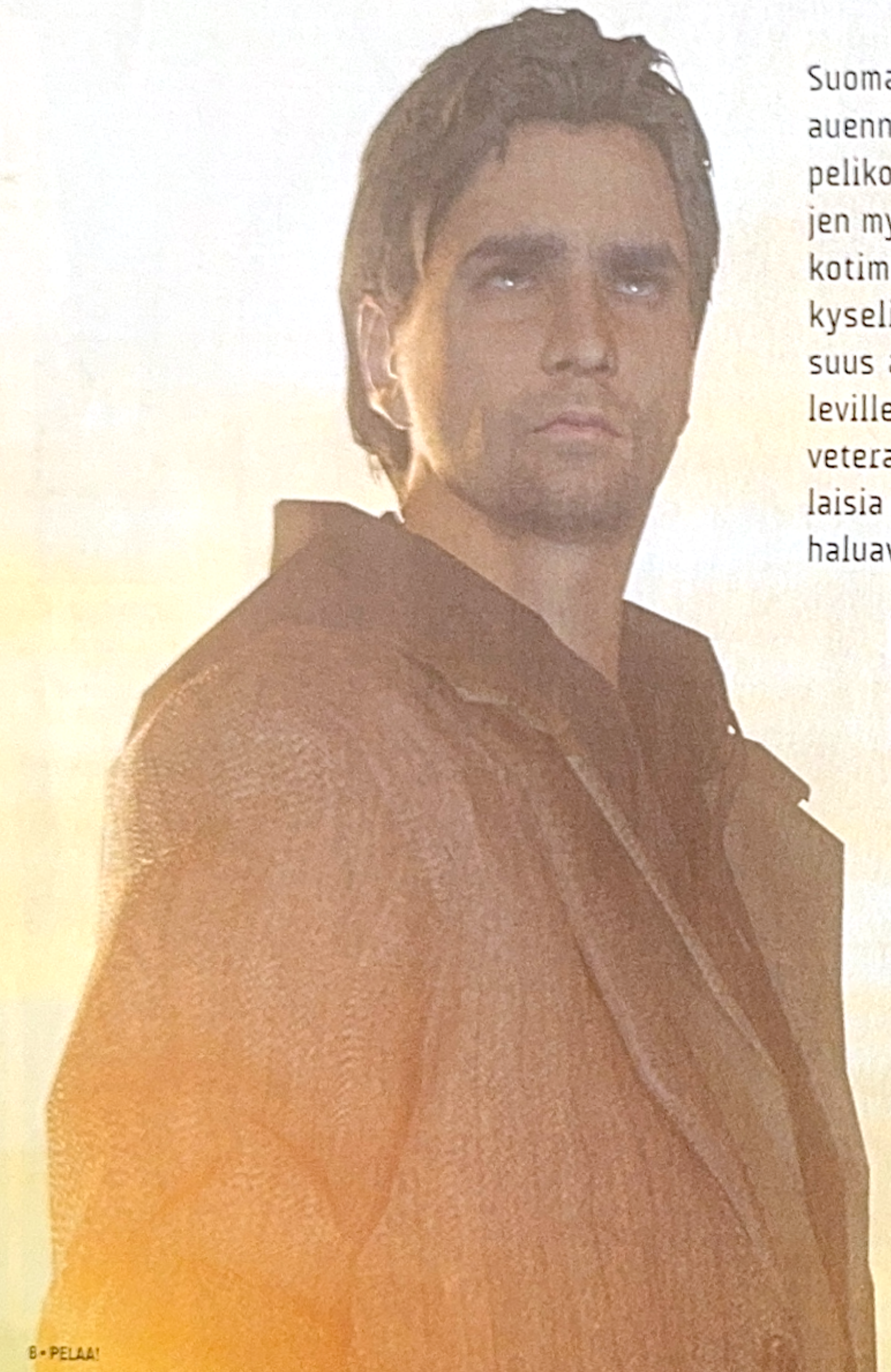
PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!

ENEMMÄN PERHEMARKET

PRISMA

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Suomipelien UUSI TULEMINEN



Suomalaisille pelifirmoille on auennut nyt uusia ovia uusien pelikoneiden sekä jakelukeinojen myötä. Kävimme kahdessa kotimaisessa pelitalossa ja kyselimme, millainen tulevaisuus avautuu nykyisille ja tuleville pelintekijöille. Pelialan veteraanit kertoivat myös, millaisia näkymiä on tarjolla alalle haluaville.

Helsinkiläisellä Bugbear-pelistudiolla menee hyvin. Vuonna 2000 perustettu yhtiö lähti alalle niin kuin muutkin, nollapisteestä. Sen ensimmäinen peli oli *Rally Trophy* (2001), joka pyrki kovasti muistuttamaan oikeaa rallia. Yhtiön työntekijöiden intohimoinen uurastus autopelien parissa on palkittu viimeisen seitsemän vuoden aikana, kun *FlatOut*-romurallipeleistä tuli ihan oikeita hittejä.

- On kyllä tultu pitkälle. Tyhjästä lähdettiin, ja nyt on 3 miljoonaa myytyä peliä, toteaa Bugbearin bisnesjohtaja **Jussi Laakkonen**.

Suomalaisen pikkustudion tavoitteet ovat olleet korkealla. Tarkoitus oli päästä itsenäisesti autopelejä tekevien studioiden top-3:een.

- Nyt kun sinne on päästy, aukeaakin ihan uusi taso. Kilpailijana ovat isolla rahalla tehdyt *Burnout*-pelit. Niitä tekee sadan ihmisen tiimi, ja meitä on 30, Laakkonen sanoo.

Kaikki suomalaiset pelintekijät eivät ole kokeneet tällaista menestystä. Jo kaksitoista vuotta suomipelejä tehnyt Housemarque-studio on elänyt viime vuodet hiljaiseloa mobiilipelien ja pätkäprojektien parissa. Se ei ole johtunut yrityksen puutteesta.

- Halusimme tehdä toimintaseikkailua PlayStation 2:lle. Rakensimme esittelyversion, johon pistettiin valtavasti rahaa kiinni. Julkaisijoita se ei kiinnostanut, koska silloin luultiin uusien konsolien korvaavan PS2:n jo vuonna 2005, Housemarquen toimitusjohtaja **Ilari Kuittinen** naurahtaa katkerasti.

Vaikka PlayStation 2 on vielä nytkin hitti, liian aikaisin odotellut uuden sukupolven konsolit ovatkin antamassa Housemarquelle uutta tilaisuutta. Yhtiöllä on tekeillä pelit sekä Xbox 360:n että PlayStation 3:n nettikauppoihin. Digitaalinen nettijakelu suosii tiiviitä ja teknisesti taitavia pelejä, jotka ovat juuri Housemarquen erikoisuus. Yhtiöllä on uuden *Super Stardust HD* -avaruusräiskintänsä kanssa tilaisuus olla ensimmäinen PlayStation 3:lle pelejä tekevä suomalaisstudio.

- Digitaalinen jakelu antaa sekä meille konkareille että alan uusille tulokkaille aivan uudet mahdollisuudet, Kuittinen innostuu.

Myös Bugbearin autopelit siirtyvät uuteen sukupolveen. *FlatOut*-romurallin seuraava osa *Ultimate Carnage* on ensimmäinen uuden sukupolven konsoleille ilmestyvä täysihintainen suomipeli.

Tilanne on Suomessakin kovin erilainen kuin Housemarquen aloittaessa vuonna 1995.

- Muistan hyvin kuinka alan töissä oli 50 tyyppiä 10 vuotta sitten. Nyt kotimaiset pelistudiot työllistävät jo tuhat henkeä, Ilari Kuittinen pohtii.

Vaikka pelikaupoissa liikkuu maailmalla jo nyt enemmän rahaa kuin musiikkiteolli-

→

SALAPERÄINEN ALAN WAKE ON ODOTETUIN SUOMIPELI

SUOMALAISEN PELINTEKEMISEN suurin hitti on Remedy-yhtiön vuonna 2001 tekemä *Max Payne* -räiskintä. Liioitellun väkivaltainen tarina Max-poliisista oli kansainvälinen hitti, joka poiki menestyneen jatko-osankin.

Remedyn seuraava peli on Xbox 360:lle ja pc-tietokoneille julkaistava *Alan Wake*. Se kertoo todellisuuden ja painajaiset sekoittavasta kirjailijasta Twin Peaksia muistuttavassa pikkukaupungissa ja kauhukirjailija **Stephen Kingin** tyylillä. Psykologiseksi trilleriksi kuvailtu peli herättää jatkuvasti enemmän kiinnostusta. Salaperäisestä pelistä tiedetään nimittäin käytännössä vain se, että peli ja sen maisemat näyttävät uskomattoman kauniilta. Tekijöiden hiljaisuus ruokki fanien innostusta, ja Remedyllä on nyt kovat paineet jatkaa aikaisempaa menestystään.

FLATOUT: ROMURALLIN KUNINKUUTEEN

BUGBEAR-YHTIÖN FlatOut ja FlatOut 2-autopelit erottuvat sillä, että ne ylpeilevät rähjäisyydellään. Näissä peleissä ei ajeta kiiltävillä urheiluautoilla, vaan ruosteisilla ja kolhuuntuneilla romuilla.

Xbox 360:lle ilmestyvä FlatOut: Ultimate Carnage on sarjan luontevaa jatkoa. Tapasimme Bugbearin pelintekijät heidän viimeistellessään peliä, ja on myönnettävä, että taitavat ohjelmoijat osaavat ottaa paljon irti uuden sukupolven konsolin tehoista.

Ajaminen on entistä toiminnallisempaa ja räjähtävämpää. Vauhdin tuntua lisäävät ruudulla lentelevät renkaat, pellinkappaleet ja pölypilvet, joita riittää nyt television täydeltä. Tekijöiden ylpeys on areenalla ajettava romuralli, jossa autot räjähtelevät entistä herkemmin ja jossa meno on entistä hurjempaa.

- Erityisesti moninpeliajaminen on uudessa *FlatOutissa* armotonta kilpailua, jossa palkitsemme pelaajan sikailusta, kertoo Bugbearin Jussi Laakkonen.

"Täytyy hakata päätä seinään niin kauan, että jotain syntyy."

suudessa. Suomessa ollaan kuitenkin vielä jalat maassa.

– Vaikka kuinka olisi 3 miljoonaa peliä myyty, ei täällä ajella ferrareilla, Bugbearin Laakkonen sanoo.

Hän ei kiellä sitä, että pelintekeminen on jossain määrin kutsumusammatti. Sekä Housemarquella että Bugbearilla pelintekeminen muistuttaa pitkälti tavallista toimistotyötä. Esimerkiksi vuoden mittaisessa pelintekoprojektissa viimeinen kuukausi painetaan töitä ja ylitöitä erikoisen kovasti. Tekijöitä kannustaa kuitenkin pelintekemisen luontainen hauskuus. Menestyneessä tietoturvayhtiössä aiemmin työskennellyt Laakkonen painottaa pelintekijöiden kunnianhimoa.

– Olemme onnekkaita, koska saamme tehdä omanlaisiamme pelejä ja toteuttaa omaa näkemystämme. Tällä alalla täytyy todella uskoa siihen, että voi tehdä jotain parempaa kuin muut.

Laakkonen ja Kuittinen ovat yhtä mieltä siitä, että vaikka Suomessa syntyy laatupelejä, maamme maineesta ei ole tekijöille valtavasti etua peliteollisuudessa. Remedy-yhtiön *Max Paynen* ja *FlatOutin* kaltaiset pelit ovat todistaneet, että tällä osataan kyllä. On kuitenkin tosiasia, että Suomi on monelle pieni ja kaukainen maa.

– Suomessa on uskomattomasti pelintekijälahjakkuuksia väkilukuun nähden. Ulkomaalaisen pelikustantajan silmissä tämä on silti usein maa, jossa on vähemmän ihmisiä kuin Lontoossa. Lisäksi julkisuutta on vaikea saada, sillä pelilehdistö ei ole innokas matkustamaan tänne.

Molemmat pelipomot ovat samaa mieltä myös siitä, että Suomessa on kuitenkin yhä tilaa uusille pelintekijöille.

– Nythän täällä on tarjolla jo paljon oikeaa koulutusta, mitä ei meidän aloittaessamme ollut olemassakaan, Kuittinen toteaa.

Perustietoa alan koulutuspaikoista saa esimerksi IGDA-pelintekijärjestön Suomen kotisivuilta osoitteesta www.igda.fi. Opiskelu ei kuitenkaan yksin riitä.

– Pelien tekeminen on käsityöläisammatti. Paras tapa päästä alalle on yksinkertaisesti tehdä pelejä. Täytyy ruveta työstämään omaa pelattavaa ja hakata päätä seinään niin kauan, että jotain syntyy, Laakkonen sanoo.

Harjoitukseksi käy vaikkapa kaupallisten pelien muunnelmien eli modien tekeminen. Niiden avulla ei pääse rahalliseen menestykseen, mutta voi todistaa, että pelinteosta todella ymmärtää jotain.

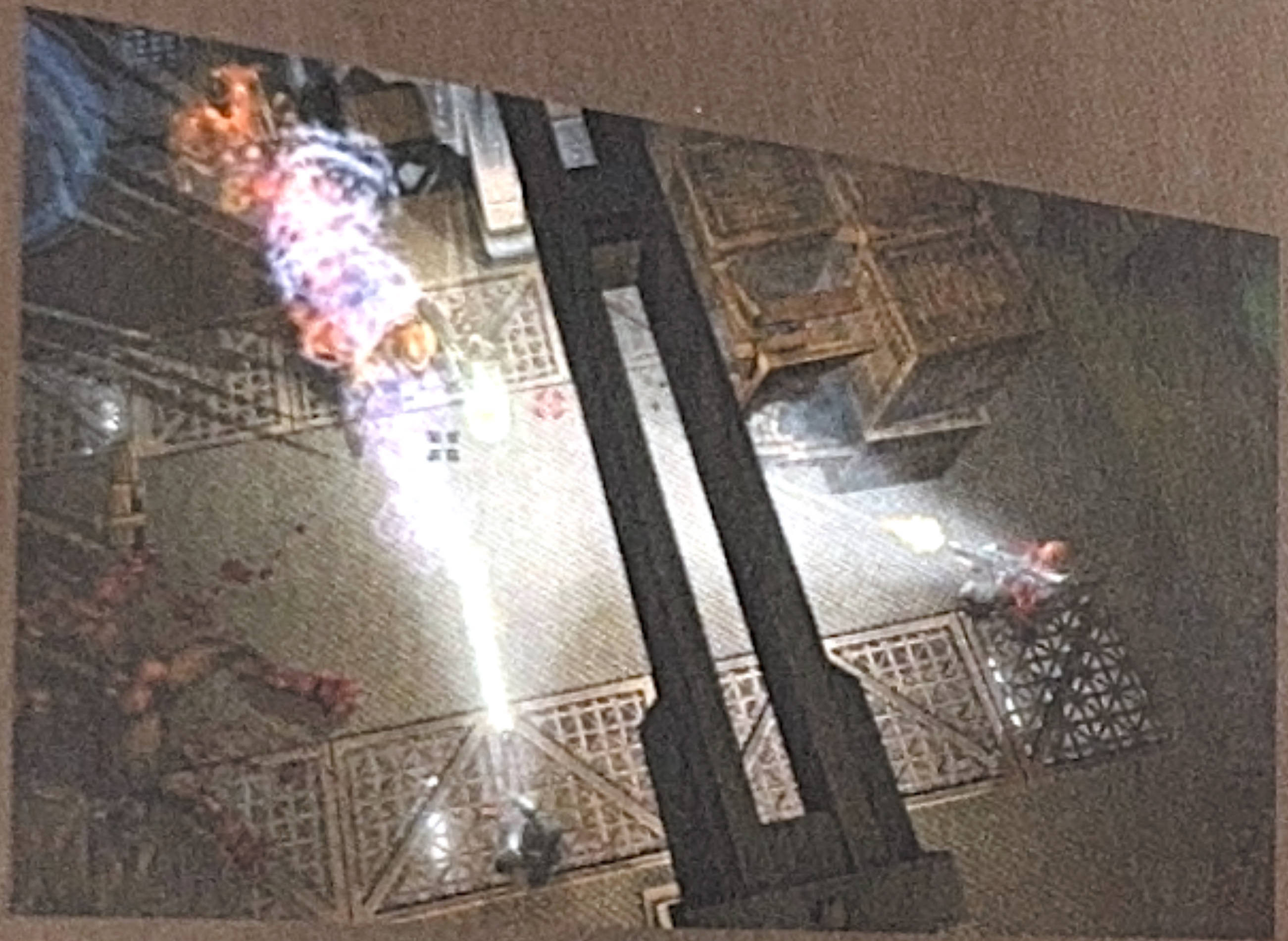
Koulutuksen ja harjoituksen kautta voi kasvaa alalle, ja varsinaisessa työssä harjoitusta saa lisää. Bugbearin nuorimmat työntekijät ovat olleet alalle tulessaan vasta 20-vuotiaita. Housemarquen pomo tiivistää tulevaisuuden lupaavat näkymät:

– Koskaan ei ole ollut parempaa aikaa ryhtyä suomalaiseksi pelintekijäksi.

TEKIJÖITÄ RIITTÄÄ

VIIME VUOSINA Suomeen on syntynyt kolmen suurimman lisäksi myös tukku muita pelistudioita, jotka tähtäävät menestykseen. Esimerkiksi Frozenbyte-yhtiön *Shadowgrounds*-räiskintäpelissä ammuttiin avaruushirviöitä niin näyttävästi, että peli noteerattiin myös USA:ssa. Oululainen Farmind taas työstää pelejä sekä DS- että PSP-käsikonsoleille. *Puzzle Scape* -palikkapeli on ensimmäinen Suomessa tehty peli Sonyn käsilaitteelle.

Isoja odotuksia kohdistuu seuraavaksi juuri perustettuun Recoil Gamesiin. Sen perustajissa on mukana niin Remedylla, Housemarquella kuin Bugbearilla työskennelleitä tekijöitä, joten yhtiöllä on tulokkaanakin kokemusta. Yhtiön peleihin lupaillaan näyttävää tekniikkaa, vahvoja tarinoita ja aitoja ihmissuhteita. Maaliskuussa perustettu Recoil työstää jo ensimmäistä peliään, josta ei kuitenkaan ole annettu julkisuuteen lainkaan tietoa.



SUPER STARDUST HD: VANHAN HYVÄN AJAN PELAAMISTA

HOUSEMARQUE-PELITALO on pitkän olemassaolonsa aikana ehtinyt puuhata kummitusseikkailua, mobiilipelejä ja lumilautailupelejä. Yhtiön juuret ovat kuitenkin perinteisen yksinkertaisessa avaruusammuskelussa.

Samat pelintekijät keksivät *Stardust*-ammuskelun 1993 eli ennen kuin Housemarqueta oli edes perustettu. Pelissä tuhottiin ympäriinsä lenteleviä asteroideja hurjalla tulivoimalla, ja nyt tekijät palaavat samaan aiheeseen. PlayStation 3:n nettikauppaan ilmestyvässä *Super Stardust HD*:ssä kierretään planeetan kiertoradalla ja pilkotaan avaruusromua ja -kiviä vanhan ajan tyyliin.

Pelistä paistaa yksinkertaisesta ideasta huolimatta vankka ammattitaito. Jopa avaruudessa pyörivät kivet näyttävät kauniilta.Ankaralla harjoittelulla mutkaton räiskintä muuttuu koukuttavaksi viihteeksi, jossa pelaajalta katoaa ajantaju. Suomalaisten avaruuspeli on PlayStation 3:n vastine Xbox 360:n *Geometry Wars* -pelille, joka todisti että pelaajille kelpaavat taas lyhyet ja mutkattomat toimintapelit.

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI KUVAT LASSE ERKOLA

WII LÖYTÄÄ UUSIA PELAAJIA

Nintendon tavoitteena oli tavoittaa Wiillä nekin, joita eivät perinteiset videopelit kiinnosta. PELAA! löysi konsolin äärestä juuri sellaisia pelaajia.

Tyttöjen ilta

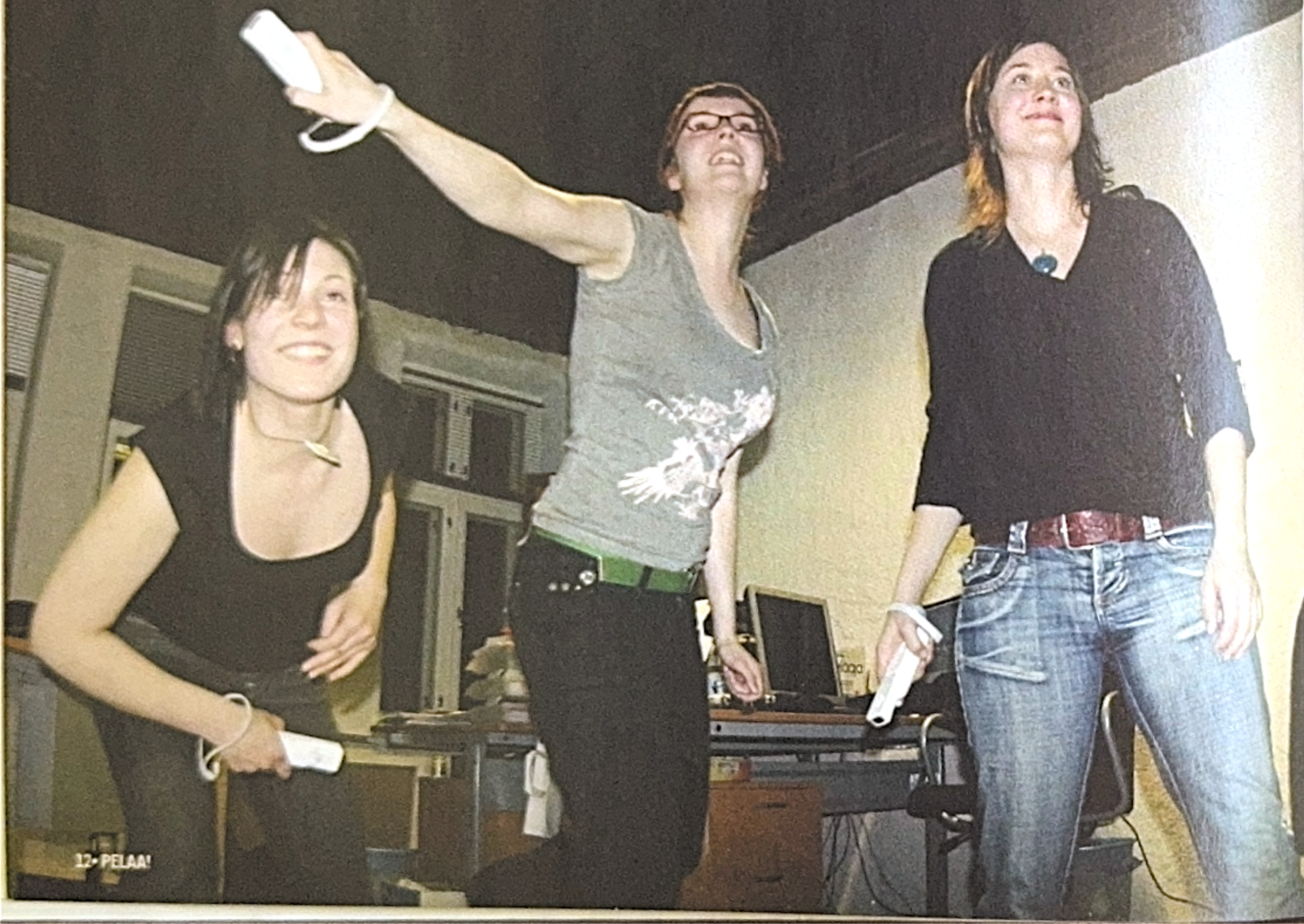
Nauru kuuluu ulko-ovelle saakka. Sisältä Wiin äärestä hyppimästä löydän kolme nuorta naista, joista kaksi nyrkkeilee *Wii Sports* -pelissä ja yksi kuvaa digikameralla. Pelaajilla nousee hiki pintaan, kun Mii-hahmot mätkivät toisiaan ruudulla ja vastaavasti naiset huitovat ohjaimillaan ilmaa tyrmäystä tavoitellen.

– Tämä ei ole mitään nappien näpyttelyä, tiivistää vaatesuunnittelija Miia Kauppila (kuvassa oikeassa laidassa) konsolin viehätyksen. Ensi kertaa Wiitä testaamaan kokoontunut porukka myöntää, että tällainen pelaaminen on hauska tapa viettää tyttöjen iltaa.

– Kaikki voivat osallistua, sanoo graafinen suunnittelija Nea Ilmevalta (keskellä).

– Totta, enkä jaksaisi pelata yksin, kertoo sisustussuunnittelija Johanna Tuominen. Siitä kolmikko on yhtä mieltä. Innostus syntyy yhdessä pelaamisesta.

Vaikka kukaan ei ole harrastanut tennistä, käydään seuraavaksi tiukkaa taistelua murtopallosta. Porukka heittäytyy mukaan täysillä ja koko pelialuetta käytetään hyväksi – sekä virtuaalikentällä että television edessä.



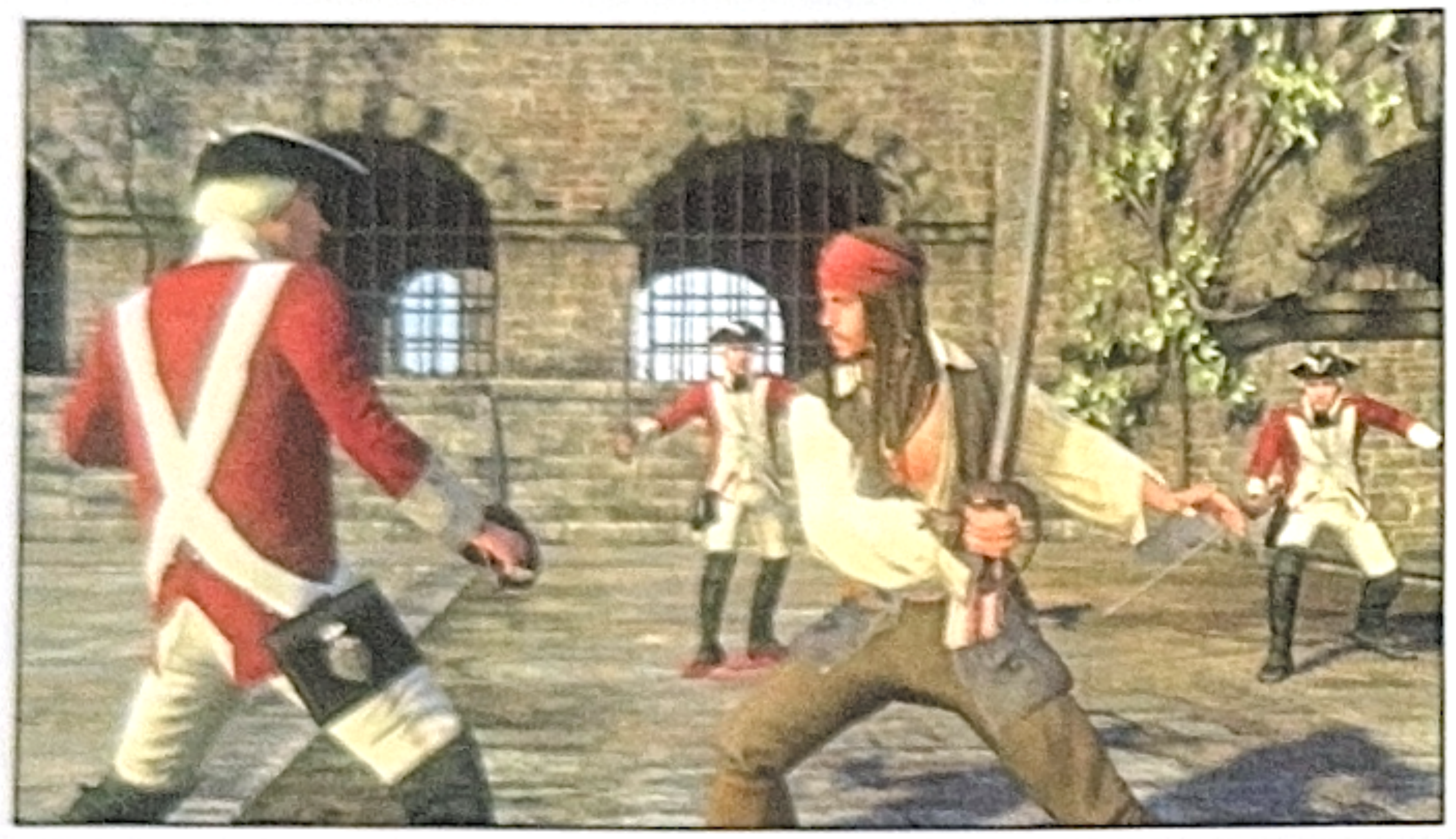
Kodin kuntokone

Kauniaisissa asuva Marja Naukkarinen korjaa jalkojen asentoa, keskittyy ja swingaa. Ruudulla isoäiti-ikäisen lääkärin Mii-hahmo toistaa samat liikkeet ja golflyönti kaartaa kauas eteenpäin. Pallo pomppii viheriölle.

- Ostin Wiin mielijohteesta, kun vanhin tyttäreni oli ensin hankkinut koneen miehelleen. Kokeilin silloin konsolia ja ajattelin että tämä on hyvää sisäliikuntaa, jossa on jotain hauskaa samalla, Naukkarinen kertoo.

Nyt pelihyllystä löytyy konsolin mukana tulleen Wii Sportsin lisäksi muun muassa Tiger Woods PGA Tour 07. Golfia harrastava Naukkarinen arvioi, että pelinä Tiger Woods on haastavampi. Swingi tuntuu siinä oikeammalta, mutta lyhyet lyönnit on helppo lyödä yli.

- Wii on sopiva pelikone ihmisille, joilla ei ole paljon ylimääräistä aikaa. Puolen tunnin pelikerralla saa hyvin liikuntaa. Esimerkiksi Tenniksessä tulee kuuma, kun peli vaatii oikeiden kämmen- ja rystylyöntien tekemistä, Naukkarinen sanoo.



PÄÄTTYYKÖ KAPTEENI JACKIN TARU?

Maailman laidalla -elokuva päättää *Pirates of the Caribbean* -trilogian. Ykkösosan henkiin herännyt pahiskapteeni Barbossa (**Geoffrey Rush**) apunaan Will Turner (**Orlando Bloom**) ja Elizabeth Swann (**Keira Knightley**) lähtevät pelastamaan kapteeni Jack Sparrow'ta (**Johnny Depp**) maailman laidalta kuolleen miehen kirstusta.

Pelastusmatkalla he joutuvat vastakkain kiinalaisen merirosvon Sao Fengin (legendaarinen Hongkong-elokuvatähti **Chow Yun-Fat**) kanssa. Elokuvan varsinaiseksi pahikseksi nousee kuitenkin Itä-Intian kauppakomppanian päällikkö Cutler Beckett (**Tom Hollander**), joka aikoo Davy Jonesin sydämen avulla tuhota merirosvot maailmasta kokonaan.

Elokuvassa vierailee myös Johnny Deppin Jack-roolin esikuvana ollut Rolling Stonesin **Keith Richards**. Hän esittää – kuinkas muutenkaan – Jackin isää.

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

Karibian piraatti
KERRAN VIELÄ, KAPTEENI JACK

Toukokuun lopulla saa maailman ensi-iltansa Disneyn merirosvoseikkailusarjan *Pirates of the Caribbeanin* kolmas ja samalla viimeinen elokuva *Maailman laidalla*. Vuonna 2003 alkunsa saaneesta leffakolmikosta on muutamassa vuodessa tullut superhitti, jonka kakkososa ylsi elokuvahistorian nopeimmin sadan miljoonan dollarin lipputuloihin.

Yksi menestyksen syistä on taatusti **Johnny Deppin** nerokkaasti esittämä kapteenihahmo Jack Sparrow. Hieman ennen elokuvan ensi-iltaa julkaistavassa virallisessa pelissä päästään hyppäämään Jackin heiluviin saappaisiin.

Paluu kuolleen kirstulle

Vaikka peli kantaakin kolmannen elokuvan nimeä, käydään siinä läpi myös edellisen osan *Kuolleen miehen kirstun* tapahtumia. Pelin juoni ei ole orjallisesti sidottu elokuviin, vaan tarina myös täydentää valkokankaan tapahtumia. Pelin juonesta vastaakin toinen elokuvien käsikirjoittajista, **Terry Rossio**.

Pirates of the Caribbean -elokuvat ovat miekkailua ja seikkailua parhaimmillaan, ja tämän parivaljakon pohjalta rakentuu myös leffapeli. Tekijät ovat halunneet tehdä mahdollisimman viihdyttävän toimintaseikkailun sekä vähemmän pelaaville elokuvien ystäville että vaativammillekin pelaajille.

Pelaaja ohjaa Jack Sparrow'ta, Will Turneria ja Elizabeth Swannia läpi Port Royalin katujen, viidakkosaarien, linnoitusten ja merirosvolaivojen. Vastassa on esimerkiksi kuolleita ja kirottuja merirosvoja sekä pahempia vastuksia, kuten valtava Kraken-merihirviö.

Kaksi peliä

Uuden sukupolven Xbox 360- ja PlayStation 3 -versiot eroavat muiden pelikoneiden pelistä. Yhteistä on juoni, mutta uuden sukupolven koneilla seikkailu on vapaamuotoisempaa ja huimasti komeampaa.

PlayStation 2:lle, PSP:lle, Wiille ja tietokoneille julkaistava peli on perinteisempi toimintaseikkailu, jossa painotus on taistelemisessa miekkojen, veitsien ja pistoolien sekä erityisten reaktiominipelien avulla. Ympäristön irtaimistoa, kuten tynnyreitä, lankkuja ja tykkejä, voi käyttää vihulaisten jallittamiseen.

Esikuvansa näköinen

Ulkoasultaan pelit tavoittavat elokuvien maailman, sillä peliä tehtiin jatkuvasti leffaväen kanssa. Etenkin kapteeni Jack muistuttaa kasvonpiirteiltään ja liikehdinnältään erehdyttävästi elokuvaesikuvaansa. Johnny Depp avusti pelintekijöitä kasvojen mallinnuksessa.

Uuden sukupolven pelit ovat saaneet väkivaltaisuutensa vuoksi 16+-ikäluokituksen, vaikka verta niissä ei lennä pisaraakaan. Taisteluliikkeet miekoilla ovat rajunnäköisiä, etenkin lopetusliikkeet. Elokuvan ohjaaja **Gore Verbinski** oli tekijöiden mukaan ilahtunut asiasta, sillä hänen mielestään peli tavoittaa hyvin kolmannen *Pirates of the Caribbeanin* synkkyyden.

Disney puolestaan ei ollut asiasta aivan yhtä innoissaan, mutta muutoksiin ei silti ryhdytty.

Pirates of the Caribbean: At World's End ilmestyy kauppoihin 20. toukokuuta. Elokuvan Suomen ensi-ilta on 23. toukokuuta.

s. 21

17 Supreme Commander, Command & Conquer 3

20 MotorStorm, Ridge Racer 7

21 Genji, Virtua Tennis 3

22 TNMT, Guitar Hero 2

24 Puzzle Quest, Spectrobes, Dragonball

26 UEFA 2006–2007, NBA Street Homecourt

26 Lataamo

PELIPLANEETTA.NET -SIVUSTO TARJOAA PIDEMMÄT ARVOSTELUT!

KIINNOSTUITKO PELISTÄ? Tästä symbolista tunnistat jutut, joiden pidemmät versiot löydät *PELAA!*-lehden sisarsivustolta Peliplaneetasta osoitteessa ***www.peliplaneetta.net***.

PELIPLANEETTA.NET

AIKUISTEN PELIKONE?

MINULTA KYSYTTIIN, miksi *PELAA!*-lehti ei käsittele enempää tietokonepelejä. Hetken pohtimisen jälkeen tajusin, että vastaus on yksiselitteinen: myyntilistojen kärjessä pyörivää *World of Warcraftia* ja *The Sims* -sarjaa lukuun ottamatta pc on muuttunut aikuisten pelikoneeksi. Suurin osa huippunimistä on suunnattu joko yli 18-vuotiaille tai vähintään 16-vuotiaille. Kun lehden linja on, ettemme käsittele laisinkaan K18-materiaalia, jää tietokonepelivalikoima väkisin vähiin.

Tietokonepuolen kallistuminen entistä enemmän täysi-ikäisten pelaajien puoleen on tietysti ymmärrettävää. Pelikonsolit valtaavat alaa ja siinä missä konsolivalmistajat ja -kustantajat varovat Hollywoodin hengessä tekemästä liian raflaavia pelejä, voi esimerkiksi *The Witcheriä* rakentava puolalainen pelitalo sisällyttää peliin aiheita, jotka konsolipuolella eivät koskaan menisi läpi.

Olemmekin monta kertaa varoitelleet vanhempia siitä, että huomiota kannattaa kiinnittää entistä enemmän siihen, mitä jälkikasvu kodin tietokoneella pelaa. Kun pelejä voi esimerkiksi entistä helpommin hankkia Steamin kaltaisista palveluista netin välityksellä, kauppojen mahdollisuudet tarkkailla ostajan ikää heikkenevät.

Siinä mielessä uuden Windows Vista -käyttöjärjestelmän lapsirajoitukset ovat toki paikallaan. Todellisuudessa perheen nuorimmat saattavat kuitenkin olla kodin taitavimpia koneenkäyttäjiä, jolloin pelkkiin ohjelmalukkoihin luottaminen ei riitä.

Fiksuinta on ottaa suoraan puheeksi se, mitä koneella sopii pelata. Yhdessä sovitut pelisäännöt ja peliväkivallasta ja -seksistä keskusteleminen ovat ainoa tapa ratkaista entistä aikuisemmaksi muuttuvan pelikoneen haasteet.

Lassi Kurkijärvi

P.S. Tietokoneelle julkaistaan tietysti myös paljon erilaisia lasten pelejä ja suuren yleisön niin sanottuja "casual"-pelejä, jotka eivät pääse laisinkaan esille perinteisessä pelejä käsittelevässä mediassa. Meillä tilannetta korjataan seuraavassa *PELAA!*-lehdessä, josta löydät suuresittelyn pc-puolen koko perheen peleistä. Valikoimiin mahtuu niin *Puuha-Peteä* kuin **Astrid Lindgrenin** tarinoihin perustuvaa peliviihdettä.

ARVOSTELUASTEIKKO

★★★★★ PARAS

★★★★☆ LOISTAVA

★★★☆☆ HYVÄ

★★☆☆☆ HEIKKO

★☆☆☆☆ SURKEA

MITÄ SYMBOLIT PELIPAKETEISSA TARKOITTAVAT?

KATSO IKÄRAJAT JA PELIKUVAUKSET!

Ikämerkintä kertoo pelin suositusikärajan. Lain mukaan alle 18-vuotiailta kiellettyä peliä ei saa luovuttaa alaikäiselle. Erilaiset kuvakkeet selittävät pelin sisältöä, jonka perusteella ikäarvio on tehty.

18+ IKÄRAJA · KIROILU · KAUHU · VÄKIVALTA

SYRJINTÄ · SEKSI · HUUMEET · UHKAPELIT

TEKSTI JUKKA O. KAUPPINEN

UUSI TULOKAS...

PELAA TÄTÄ!

Supreme Commander on taatusti paras toimintastrategiapeli, jota olen koskaan pelannut. Pelinä se on englanninkielisen nimensä veroinen: ylivertainen, massiivinen. Ihmiskunnan eri haaraumat ottavat siinä yhteen kaikkien neuvottelujen epäonnistuttua kaukaisessa tulevaisuudessa, ja vain sotilaallinen voitto on enää mahdollinen.

Tämä on perinteistä naksuttelustrategiaa, enimmäkseen suurten armeijoiden välistä mäiskettä. Seassa on kuitenkin yllättäviä ideoita, ja toteutuksen taso häikäisee kauttaaltaan. Esimerkiksi joukkojen valitseminen on sujuvaa upeasti toimivan zoomauksen ansiosta. Hiiren rullaa pyöräyttämällä lähikuva linkoaa kiertoradalle, jolloin pelaaja voi sekunnissa maalata vaikka koko kartan, etsiä yksikkölistasta kaikki haluamansa yksiköt ja läjäyttää komentonsa.

Peli on yksinkertainen, joustava ja pakottaa pelaajan myös miettimään. Miten paljon voin rakentaa, että tulo- ja menoarvio pysyy tasapainossa? Jos pystytän tuohon massiivisen puolustuslinjan, pitääkö rakentaa lisää voimalaitoksia, että lasereille piisaa virtaa? Mitä jos vihollinen kiertää selustaan ja rikkoo voimalat?

Ajan mittaan pelaajat voivat kuitenkin rakentaa erikoisempia asejärjestelmiä, jotka ovat tekniikkatikkaiden yläpäässä jo jotain aivan muuta. Jotain järisyttävää.

Valtava mittakaava ja tasapainoinen kokonaisuus tekevät *Supreme Commanderista* megapelin, joka viitoittaa tietä pc-pelien tulevaisuudelle viimeistelyllään ja tekniikallaan.

PELIPLANEETTA.NET

SUPREME COMMANDER

Pelin mittakaava on käsittämätön...

...joten välillä käsityskyky ei riitä.

12+

PELIKONE: PC

★★★★★

TEKSTI JUKKA O. KAUPPINEN

...ja vanha mestari TAISTELUKENTÄLLÄ

Command & Conquer (1995) oli aikoinaan pitkälti vastuussa kevyiden sotapelien hittisuosiosta. Nyt *Command & Conquer 3: Tiberium Wars* vetoaa pelaajien nostalgiannälkään ja nojaa tosiaikasodan kestävimpiin perinteisiin.

Pelissä taistellaan maapallon ja ihmeaine tiberiumin hallinnasta maailmanpoliisin, terroristien ja avaruusmuukalaisten joukoissa. Pelin mainoskoukkuna on se, että näiden edustajia esittävät suosituista televisiosarjoista ja elokuvista kaapatut tähdet. Esimerkiksi *Lostin* paha poika Sawyer eli **Josh Holloway** murisee viihdyttävästi terroristien kenttäkomentajana, ja *Taisteluplaneetta Galactican* juonitteleva Numero 6 eli **Tricia Helfer** kurtistelee kulmiaan hänen kenraalinaan. Mukana on jopa *Tähtien sodassa* Han Solon Lando-kaveria esittänyt **Billy Dee Williams**.

Täytyy myöntää, että tuttuuteen luottava kokemus voi vaikuttaa pettymykseltä *Supreme Commanderin* kaltaisen pelin uudistaessa koko kevytsodan lajityyppiä. *Tiberium Wars* on kuitenkin pelialan ison talon eli EA:n käsissä erittäin näyttävä ja sujuva. Se muistuttaa siitä, miksi pikkusotilaiden komentamisesta tuli aikoinaan suosittua.

PELIPLANEETTA.NET

COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS

Minielokuvat siivittävät hurjaa sotaa...

...joka on nähty jo monta kertaa

15+

PELIKONE: PC

★★★★☆

ELÄMÄ ALKAA TÄSTÄ – THIS IS LIVING!

PlayStation 3 -pelikonsoli

Maailman kehittynein ja monipuolisin peli- ja viihdekonsoli: Cell-prosessori ennennäkemättömän pelikokemuksen tuottamiseksi, Blu-ray -soitin elokuville täyden HD-laadun toistamiseen sekä 60 Gt:n kovalevy pelien, musiikin, kuvien jne. tallentamiseen. Langattomat ohjaimet tunnistavat liikkeen kolmiulotteisesti ja lisäävät pelikokemuksen realistisuutta.

679,-

Peli-ohjain 59,90

Peli + 2 mikrofonia 59,90

PS3

Resistance: Fall of Man

Vuosi on 1951 ja Eurooppa on kukistunut. Historia kirjoitetaan uudelleen. Käytä sekä armeijan että alienien aseistusta ja taistele joko yksin tai sankarillisissa tiimipohjaisissa taisteluissa. Sotilaallinen toiminta yhdistyy selviytymiskauhuun tarinassa, joka sijoittuu 1900-luvun tuhottuun Eurooppaan.

62,95

PS3

Motorstorm

Pysy hengissä. Pysy johdossa. Raakaa off-road-ajamista, jossa voit kaahata maisemien halki, muuttaa polut mutavelliksi ja suistaa 20 vastustajaa tieltäsi. Valittavana 7 erilaista ajoneuvoluokkaa, kuten enduropyörät, mönkijät, ralliautot ja rekat.
* ainutlaatuinen ajokokemus: rata ei ole koskaan samanlainen seuraavalla kierroksella
* erittäin laaja valikoima ajoneuvoja

59,95

PS2

Singstar Pop Hits

34,90

PS2

God of War 2

59,90

PELI + TANSSIMATTO 64,90

PS2

Dancing Stage Supernova

Musiikki, hauskanpito, bilettäminen, fitness – kaikki samassa paketissa. Konamin uusi kehitetty tanssipeli vie varmasti mukanaan!

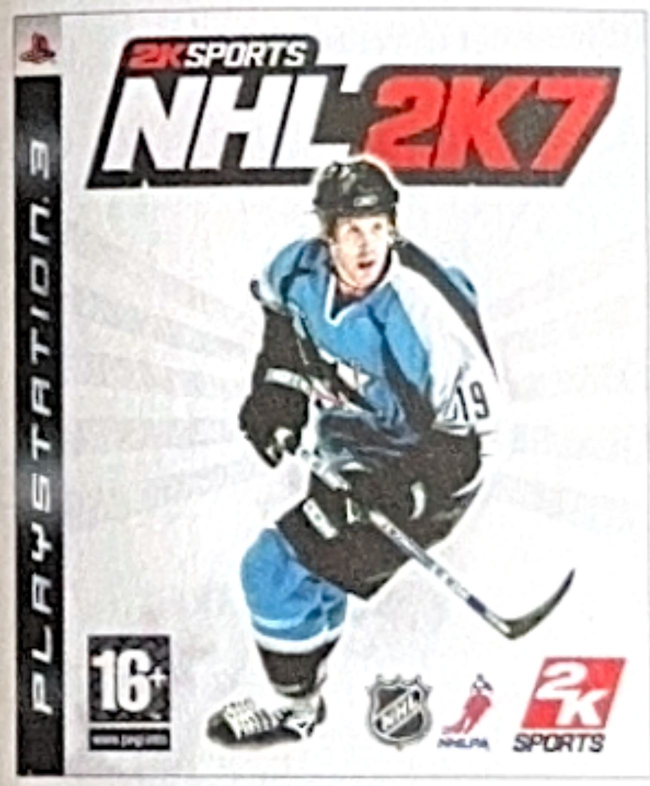
42,90

PS2

Pirates of the Caribbean – Maailman laidalla

Vuoden odotetuimman leffaensi-illan huikeassa peliversiossa pääset pelaamaan trilogian toista ja kolmatta osaa – ja vieläkin pidemmälle!

57,90 PS3/Xbox 360/Wii 74,90/74,90/64,90



PS3

NHL 2K7

NHL 2K7 tarjoaa entistäkin paremmat kontrollit, loistavat seuraavan sukupolven grafiikat ja uudenlaisen esitysjärjestelmän, joka herättää henkiin sen aidon NHL-kiekon tunteen ja energian.

69,90

PC

Sierra Classics

- Leisure Suit Larry Collection
- Space Quest Collection
- Police Quest Collection
- King's Quest Collection

4 ERILAISTA COLLECTION-TUOTETTA

19,90 kpl

PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!

ENEMMÄN PERHEMARKET

PRISMA

MOTORSTORM

Yksinkertainen ralli näyttää upealta...

...mutta ideesta olisi saanut irti enemmänkin.

7+

PELIKONE: PS3

TEKSTI THOMAS PUHA

NÄIN PS3 RÄLLÄÄ

Konsolin julkaisussa pelivalikoimasta on löydyttävä näyttävä peli, jolla hinnakkaan laitteen hankinnan voi perustella itselleen ja kavereilleen. PlayStation 3:n Suomen julkaisun tapauksessa konsolin muskeleiden esittelemisen vastuu on *Motorstorm*-kaahauspelillä. Se selviää kunnialla valtavista odotuksista eikä jää pelkäksi ulkoiseksi pullisteluksi.

Radalle asettuu viriteltyjä maastureita, prätkiä, rekkoja ja muita hienosti mallinnettuja ajoneuvoja. Tarkoitus on päästä ensimmäisenä maaliin keinolla millä hyvänsä. Jos se tarkoittaa kilpailijan tuuppaamista rotkoon tai päin kalliota, mikäs siinä!

Menossa on sellaista jämäkkyyttä ja "äijämäisyyttä", jollaista on tullut vastaan lähinnä pelihallipeleissä. Sen pelaamista jaksaa katsella jopa sivusta. Kaverit voivat hyvin bongata ajoreittejä pelaajan hikoillessa tekoälykuskien puristuksessa.

Turhautumista aiheuttavat herkästi räjähtävät autot. Välillä pienikin töytäisy voi pyöräyttää oman ajoneuvon nurin tai pikkukivi pistää kiesin pakettiin. Lisäksi yksinkertaisen romurallin suppeus tulee nettimoninpelistä huolimatta vastaan.

PELIPLANEETTA.NET

TEKSTI MIIKKA LEHTONEN

Ridge on VANHUS

Kun kuulet nimen *Ridge Racer*, mitä tulee mieleen? PlayStationin pitkäikäisimpiin ja uskollisimpiin kuuluva pelisarja vai seitsemänteen osaan venynyt väsynyt vanhus? Monille luultavasti jälkimmäinen, mikä kertoo paljon pelisarjan nykytilanteesta. *Burnout*, *FlatOut* ja *Need for Speed* ovat vallanneet autofanien sydämet.

Siinä missä normaalissa autopelissä kurviin tultaessa hidastetaan, *Ridge Racerissa* painetaan entistä enemmän kaasua ja puristetaan kurvista läpi kylki edellä driftaten. Näin ollen ajamisen suurin haaste ei ole tarkka ajolinjojen, kiihdytysten ja jarrutusten hallinta, vaan muiden kuskien ja ratapenkkojen väistely sekä oikeaoppinen sivuluisusta palautuminen.

Yksin- ja moninpeli toimivat myös sujuvasti toistensa rinnalla. Yksinpelissä hankitut autot ja parannukset ovat käytössä myös moninpelissä, jonka kautta saa lisäksi kerättyä rahaa ja suhdepisteitä valmistajien kanssa. Kovasta kilpailusta pitävät ovat *Ridge Racer 7:n* moninpelissä kuin kotonaan. Peli on julkaistu muualla maailmassa jo aikaa sitten, ja verkkopelit onnistuvat ristiin eri alueiden välillä. Äärimmäinen tavoite on *Ridge Racerin* arvonimi, jollaisia voi olla maailmassa vain yksi kerrallaan.

Hyvä tapa selvittää mistä *Ridge Racerissa* on kyse on napata pelin ilmainen esittelyversio PlayStationin nettikaupasta. Sitä kautta voi kokeilla, viehättääkö vanhuksen pelimekaniikka juuri itseä.

PELIPLANEETTA.NET

RIDGE RACER 7

Haasteellinen autoilu näyttää hyvältä...

...mutta tuntuu ajoittain yksipuoliselta.

3+

PELIKONE: PS3

TEKSTI OSSI SAARINEN

Ei ihan ÄSSÄ

Virtua Tennis yrittää tehdä videopelitenniksestä todentuntuista. Se tarkoittaa että taito ei perustu satunnaisiin reaktioihin, vaan pelin rakentamiseen ja oikeaaikaiseen sijoittumiseen.

Ensimmäiseksi huomio kiinnittyy grafiikkaan. Teräväpiirtotelevisiolla kuva on niin hyvä, että ulkopuolinen voisi luulla katsovansa televisiolähetystä. **Roger Federerin** kaltaiset ammattipelaajat tunnistaa ulkonäöltä ja liikkeistä. Pelaajia on tosin hankittu pelin turhan vähän, joten huiput tulevat tutuksi liian nopeasti.

Pelin tärkein osio on uramoodi, jossa pyritään nousemaan ATP-listan hänniltä maailman parhaaksi. Kehittyäkseen pelaajan on harjoiteltava runsaasti. Omaa suorituskykyä voi parantaa hassuissa minipeleissä, joissa esimerkiksi kaadetaan keiloja tai kerätään hedelmiä. Urapelaamisen kyllästyy valitettavasti yhden läpipeluun jälkeen.

PlayStation 3 -versiosta puuttu valitettavasti Xbox 360- ja PSP-versioiden moninpeli verkossa.

Parhaiten *Virtua Tennis* sopii tenniksen todellisille ystäville ja realismia etsiville. Hieman suuremmalla panostuksella se olisi ollut kaikkien aikojen tennispeli. Nyt se on vain hyvän kaverin kanssa nautittava huipusimulaatio.

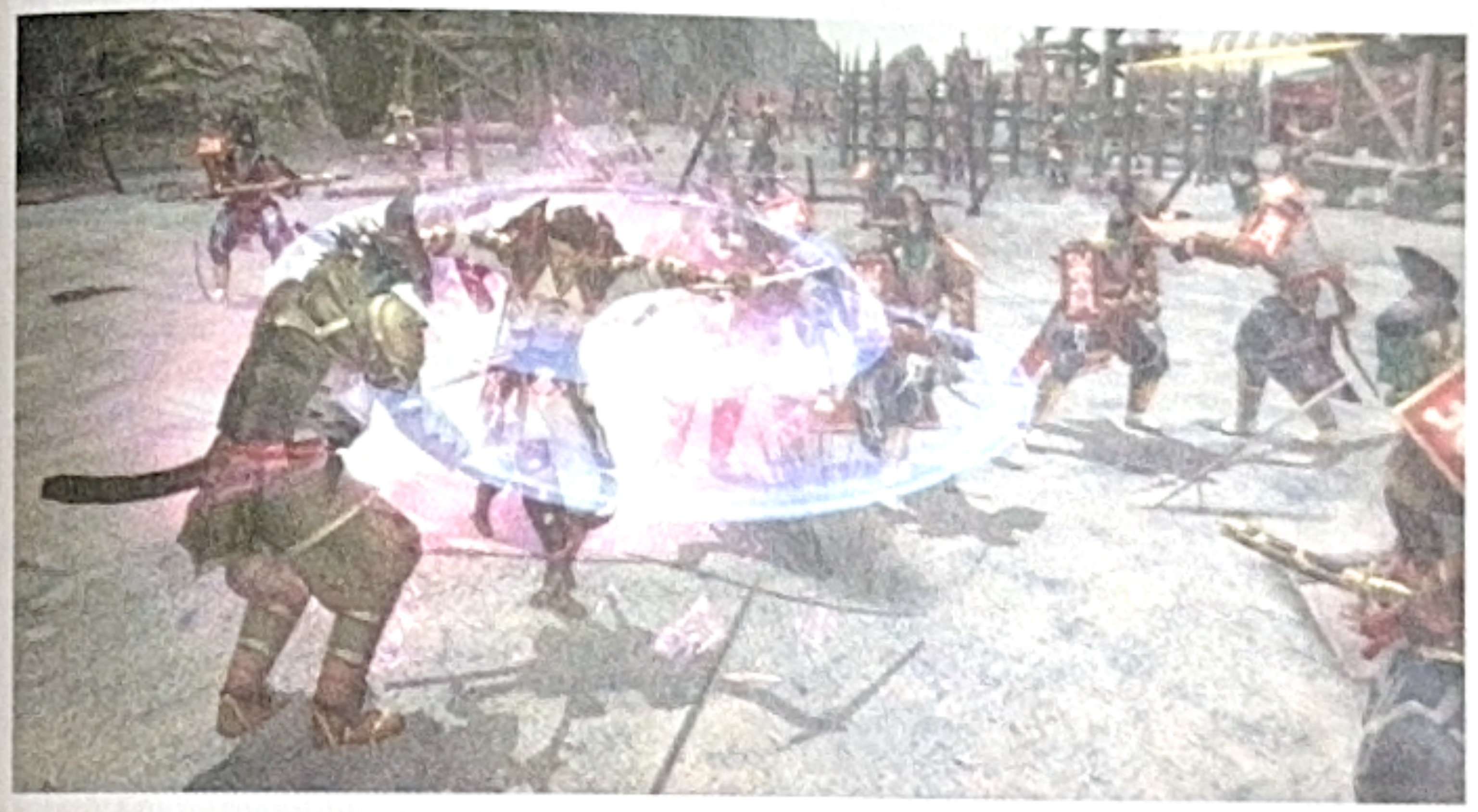
VIRTUA TENNIS 3

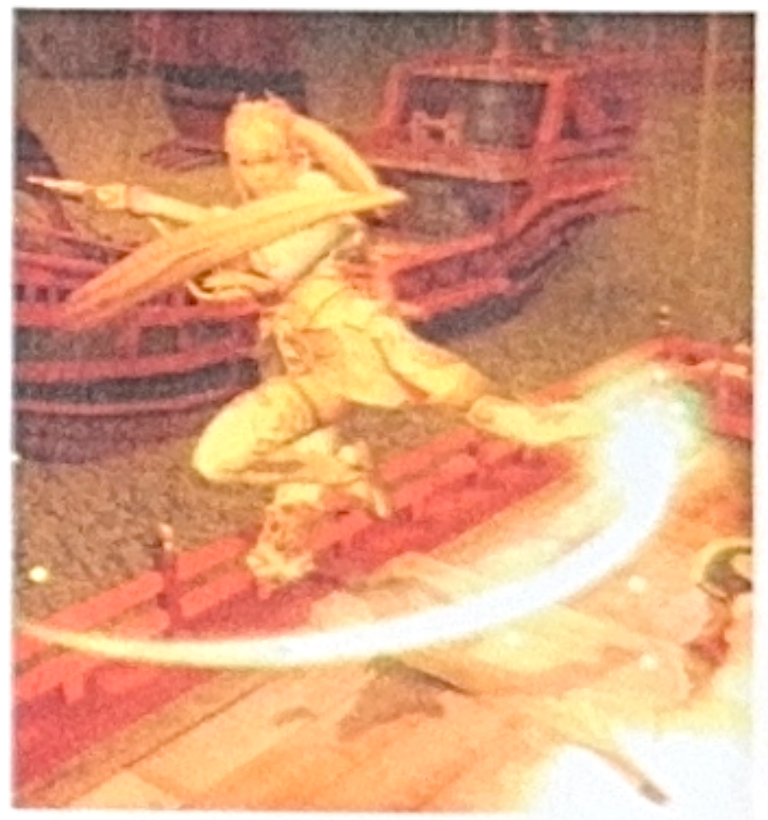
Penkkiurheilija tai tennisharrastaja tykkää...

...mutta muiden kiinnostus voi karahtaa verkkoon.

3+

PELIKONEET: PS3, myös Xbox 360 ja PSP





TEKSTI TERO LEHTINIEMI

JÄTTIRAPUA metsästämässä

Genji-samuraipelin jatko-osassa miekkaillaan japanilaisten kansantarinoiden maisemissa. Taisteluun syöksyy neljä eri taistelijaa, jotka ovat aseistukseltaan ja ominaisuuksiltaan varsin monipuolinen joukko. Mukana on esimerkiksi väkivahva Benkei-soturi ja ketteä papitar Shizuka.

Eri hahmot ovat tehokkaita eri vihollisia vastaan, ja ruudulla olevaa taistelijaa voi helposti vaihtaa kesken taistelun, vaikka ympärillä pyörii lauma vihollisia ja terveysmittari huutaa täytettä. Kamui-ihmehyökkäykset nitistävät parhaimmillaan toistakymmentä vihollista, joiden joukoista löytyy yllättävän paljon vaihtelua lentävistä vihulaisista jousimiehiin ja jättirapuihin asti.

Ongelmanratkaisuakin joutuu harrastamaan. Yksinkertaiset pulmat vaativat soturien ominaisuuksien yhdistelyä. Voimamies hajottaa esteitä ja ketterä Yoshitsune kiipeää vaikeasti saavutettaviin paikkoihin.

Pelin parhaita ominaisuuksia ovat sen loistava grafiikka ja hahmojen sulava liikehdintä. PlayStation 3:n tehoista otetaan riittävästi irti. Ulkonäkö on kuitenkin ainoa asia, joka erottaa *Genjin* harmaasta massasta. Peli on ulkonäöltään uutta sukupolvea, mutta varsinainen peli on viime vuosituhannen puolelta.

DAYS OF THE BLADE

Miekkailu on näyttävää.

...Vaan osisamurai ei vain koreile.

15+

PELIKONE: PS3

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

Kitara on KUNINGAS

Guitar Hero -pelisarja on noussut räjähdysmäiseen suosioon lyhyessä ajassa. Eikä mikään ihme: kukapa ei haluasi edes leikisti olla seuraava **Slash**, **Steve Vai** tai **Jimi Hendrix**? *Guitar Heron* myötä ilmakitaran voi suosiolla unohtaa ja tarttua sen sijaan muoviskebaan!

Guitar Heron perusidea on niin yksinkertainen, että kuka tahansa voi innostua siitä. Tarkoituksena on soittaa kuuluisia rockbiisejä pelin mukana tulevan kitaranmallisen ohjaimen viiden kaulanäppäimen ja kielten sijaan rämpytettävän kytkimen avulla. Pelin perusteet on helppo oppia, mutta vain harvalta kitarasankarilta onnistuu kappaleiden soittaminen viiden tähden veroisesti korkeimmalla vaikeusasteella.

Xbox 360:llä sarjan ensimmäinen peli on *Guitar Hero II*. Se sisältää samat ominaisuudet kuin alkuperäinen PS2-versiokin, mutta biisilistalla on kymmenen uutta raitaa. Myös pelin mukana tuleva kitara on erimallinen. Yksinpeli tietenkin kirjaimellisesti rokkaa, mutta vielä enemmän hupia irtoaa yhteispelitilasta, jossa toinen pelaaja säestää soolokitaristia rytmikitaristina tai basistina. Tähän tarvitaan toinen kitaraohjain.

Xbox 360:n paras lisäetu PS2-versioon nähden on Xbox Live ja sitä kautta saatavat uudet kappaleet. Ensimmäiset yhdeksän uutta biisiä ovatkin jo ilmestyneet ladattavaksi, joskaan niiden hinta (n. 2 euroa kappale) ei ole ollut kaikkien mieleen – onhan Xbox 360 -versio jo valmiiksi kalliimpi kuin PS2:n.

Guitar Hero II on kaikkien ilmakitaristien ja rockmuusikon urasta uneksivien pitkätukkien pakkohankinta. Ja kyllähän sitä muovikitaraa me muutkin mielellämme väännämme.

PELIPLANEETTA.NET

GUITAR HERO II

Viimeinkin Iron Maidenia...

...muttei vieläkään Metallicaa.

12+ @*!

PELIKONEET: Xbox 360, PS2

★★★★☆

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

Ninjakilpikonnat OVAT TÄÄLLÄ TAAS

Teini-ikäiset mutanttininjakilpikonnat Leonardo, Donatello, Raphaello ja Michelangelo syntyivät **Kevin Eastmanin** ja **Peter Lairdin** luovana yhteistyönä vuonna 1984. Sarjakuvan sankareina oli neljä ihmismäiseksi muuttunutta nuorta kilpikonnaa, jotka oppivat ninjutsun salat rotaksi muuttuneelta ninjamestarilta. Sarjan saavuttaessa menestystä ja leluyhtiöiden huomion se muuttui koomisemmaksi ja perheystävällisemmäksi valtavirran tuotteeksi, josta on tehty lelujen lisäksi myös elokuvia, animaatiosarjoja ja pelejä. Suomessa kilpparit tunnettiin sankareina ninjojen sijaan.

Uusi peli perustuu samannimiseen uuteen tietokoneanimaatioelokuvaan. Juoni on sekava sekamelska kilppariveljesten muisteloita, joka elokuvaa näkemättömälle jäi hyvin hämäräksi. Pelaaja ohjaa yhtä neljästä mutanttininjakilpikonnasta kerrallaan loikkien, kiipeillen ja taistellen Etelä-Amerikan viidakoissa tai New Yorkin katoilla ja viemäreissä.

Suurin osa pelistä on hauskaa tasoloikintaa, mutta välillä myös tapellaan. Se tarkoittaa, että pelaaja hakkaa nappeja ja viholliset seisovat paikoillaan ja odottavat tulevansa hakatuksi.

Kilpparihyppely voi olla vaikeaa nuoremmille, mutta tappelu tylsistyttää varttuneemmat pelaajat. Tämä omituinen ristiriitaisuus tekee pelistä vähän sopimattoman kaikille. Elokuvasta lisensoiduksi peliksi kilpparit ovat tästäkin huolimatta siitä paremmasta päästä.

PELIPLANEETTA.NET

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Hyppely on tyylikästä...

...mutta ninjamäiske tylsää.

12+

PELIKONEET: Xbox360, PS3, Wii, PC, PS2, PSP, DS, GBA, GameCube

★★☆☆☆

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

DRAGONBALL-fanien UNELMAPAKKAUS

Fanipalvelulla tarkoitetaan sitä, kun joku asia suunnataan vain ja ainoastaan tietyn tuotteen faneille. Paras esimerkki tästä pitkään aikaan on *Dragonball Z Budokai Tenkaichi 2* -tappelupeli, joka päästää sarjan fanit käymään läpi käytännössä koko *Dragonball Z:n* ja *GT:n* tarinat. Muille tapahtumat jäävät sumeaksi, vaikka kuoren alla onkin viihdyttävä tappelupeli.

Faneja palvelee myös tyrmäävä 135 eri hahmon valikoima. Perinteisen taistelupelin näkökulmasta valikoima on jo liiankin pyörryttävä, sillä erot hukkuvat silkkaan paljouteen.

Testasimme pelistä Wii-versiota, jonka ohjauksessa liikkeentunnistinta käytetään lähinnä liikkumiseen ja erikoisliikkeiden aktivointiin. Huitomisen sijaan tarvitaan malttia, kun esimerkiksi Kamehameha-energiaiskua varten täytyy ensin lukita kohde osoittamalla ruutua, vetää liipaisimet pohjaan, kiskaista ohjaimia taaksepäin ja työntää ne eteen. Temppuja pitää harjoitella, jotta ne onnistuvat taistelun tuoksinassa.

Fanit jaksavat ja tykkäävät, mutta muille kynnys *Dragonballin* maailmaan astumiseen voi olla liian korkea.

DRAGONBALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

Sarjan fanien unelma.

Muille tarina jää sumeaksi.

12+

PELIKONEET: Wii, PS2

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

ÖRKKI VASTAAN PALIKKA

Roolipelejä ja erilaisia pulmapelejä on nähty pitkin ja poikin pelihistoriaa, mutta *Puzzle Quest* taitaa olla ensimmäinen kerta, kun ne on yhdistetty toisiinsa. Lopputulos on lähes riippuvuutta aiheuttava roolipelimäinen seikkailu, jossa oma sankari pelastaa fantasiamaailma Etherianin pahislordi Banen epäkuolleiden armeijalta.

Alussa luodaan oma sankari neljästä eri hahmoluokasta ja ryhdytään hommiin. Erilaisia vihulaisia tulee vastaan joka kulman ja kummun takaa, mutta perinteisen taistelun sijaan vastustajat peitotaan pulmapelissä. Siinä on ideana muodostaa 8 x 8 -ruudukossa 3–5 saman symbolin jono. Jonolla saa joko tietyn väristä taikavoimaa erikoiskykyjen käyttöön tai tehdään suoraa vahinkoa vastustajalle. Myös monet muut haasteet pelissä hoidetaan vastaavalla tavalla. Hahmon kyvyt tietenkin vaikuttavat pulmataistojen kulkuun.

Tehtävien ja taisteluiden ohella hahmon taitojen, tukikohtana toimivan linnoituksen sekä varusteiden parantelun parissa saa kulumaan liikaakin aikaa. *Puzzle Quest* koukuttaa jo alkumetreillä, eikä se ihan heti päästä irti. Ainoa miinus on toisinaan liiankin haastavat tekoälyvastustajat, jotka tuntuvat välillä jopa huijaavan – ilkiöt!

PELIPLANEETTA.NET

PUZZLE QUEST: CHALLENGE OF THE WARLORDS

Pelaamista lähes loputtomasti...

...mutta viholliset liiankin kovia vastuksia

3+

PELIKONEET: DS, PSP

TEKSTI TERO LEHTINIEMI

Pokémonin PIKKUVELI

Pelimaailmassa on kaksi asiaa, joihin japanilaiset ovat hulluina: Nintendon DS-käsikonsoli ja Pokémon-taskuhirviöt. Näille apajille yrittää nyt piirrosjätti Disney.

Spectrobes on rooliseikkailu, joka kertoo viihdyttävän tarinan Rallen- ja Jeena-nimisistä intergalaktisen turvallisuuspartion edustajista, jotka törmäävät spectrobeihin, eräänlaisiin fossiilisiin dinosaurusversioihin pokémoneista.

Erilaisia ominaisuuksiltaan vaihtelevia dinoja on kymmeniä, ja uusia haalitaan kaivamalla dinojen fossiileja planeettojen maaperistä. Nämä kaivuuosiot ovatkin pelin ainoita osuuksia, joissa DS:n kosketusnäyttöä hyödynnetään. Dinoja voi ruokkia, kasvattaa ja muutenkin nysvätä lähes niin paljon kuin sielu sietää, mutta spectrobien jalostus on varsinaisen pelin puolella jätetty turhan vähälle huomiolle.

Kun Pokémon-kopioinnista pääsee yli, sen alta löytyy teknisesti tasokas, tarinaltaan mukaansatempaava ja varsin viihdyttävä rooliseikkailu.

PELIPLANEETTA.NET

SPECTROBES

Fossiilihirviöiden kaivelu on hauska idea...

... jos Pokémon ei tunnu jo esihistorialliselta ilmiöltä.

7+

PELIKONE: DS

©2007 Samsung Electronics Co. Ltd.

kuvittele aito yhteensopivuus

Kuvittele täydellinen Windows Vistalle™ kehitetty laajakuvanäyttö

Halusimme varmistaa saumattoman yhteensopivuuden uuden Windows Vista™ -käyttöjärjestelmän kanssa. Siksi kehitimme SyncMaster-laajakuvanäytöt yhteistyössä Microsoftin kanssa. Samsung SyncMaster 931BW-, 206BW- ja 226BW-näytöissä kohtaavat nopea vasteaika ja suuri kontrastisuhde sekä tyylikäs muotoilu. Valitse SyncMaster-laajakuvanäyttö ja nauti Windows Vistan™ ominaisuuksista. Lisätietoja osoitteessa www.samsung.fi

Certified for Windows Vista™

Samsung SyncMaster **-laajakuvanäytöt**

SAMSUNG

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

Unelma TÄHTI-PALLOSTA

Tätä kirjoittaessani muistikuva Manchester Unitedin iskemästä seitsemästä maalista kotonaan AS Romaa vastaan on vielä tuore. Sitä ennen olin jo ehtinyt kirjoittaa, kuinka *UEFA Champions League 2006-2007* paisuttelee huippujalkapalloilun draamaa ja näyttävyyttä futiksen kauniin arjen kustannuksella. Nyt sanon, että peli vain kuvaa sitä hienosti.

Xbox 360:n *FIFA 07:llä* onnistunut EA jatkaa samalla peruspelillä, johon on tehty pientä viilttelyä. Tempo on yhä miellyttävän hidas ja tilanteita saa rakentaa rauhassa, mitä nyt puolustuspäällä on taipumus valua liiankin alas.

Potkut lähtevät tyydyttävämmin: huippupelaajille ei saa jättää tilaa noin 25 metrin säteellä maalista. Onneksi vastustajien laukauksia voi nyt häiritä paremmin roikkumalla iholla. Myös potkuasennolla on merkitystä, eikä pelissä nähdä esimerkiksi *FIFA 07:ssä* riipineitä murhaavan tehokkaita kääntölaukauksia.

Tekijöille haluaisi jakaa punaisen kortin taklauspelistä ja tekoälystä. Liukutaklauksia ei vieläkään kannata tehdä, jos haluaa pelata yhdellätoista miehellä ottelun loppuun asti. Tuntuu siltä, että puolustaja syöksyy aina pallosta välittämättä kohti vastustajan jalkoja. Puolustamisesta tekee vaikeaa joukkuetovereiden huono sijoittuminen, joka johtaa välillä pelaajan toimista riippumatta vastustajan karkumatkoihin.

Uutena ominaisuutena oman unelmajoukkueen kerääminen Ultimate Team -moodissa on hauskaa puuhastelua, mutta mukaan tuotu keräilykorttimekaniikka jää vaisuksi. Korteilla saisi olla enemmänkin vaikutusta pelitapahtumiin.

Parhaimmillaan *UEFA Champions League* on todella puhtaiden jalkapallofantasioiden tantereena, jossa oma suosikkijoukkue kipuaa 7–1-voittoon. Vaikka arkinen jalkapalloilu on peliltä välillä kateissa, se tavoittaa huippufutiksen ihmeellisyyden, kun mahdottomasta tuleekin totta.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006 – 2007

Näyttää kuinka kaunista futis on...

...mutta kompuroi arkipallottelussa.

3+ **PELIKONEET:** Xbox 360, PC,PS2, PSP

★★★★☆

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

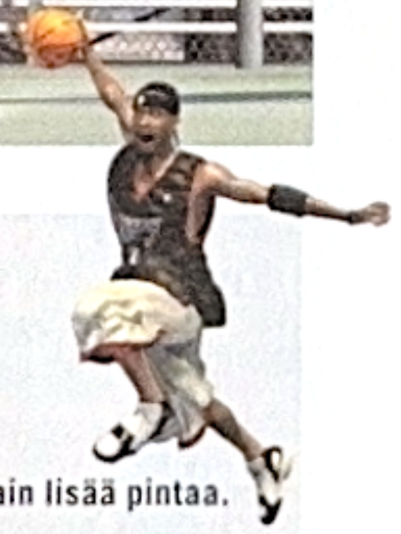
Uusi sukupolvi DONKKAA TYKIMMIN

Yliampuvia temppuja ja katukulttuuria yhdistävä *Street*-sarja on parhaimmillaan koripalloilua kuvatessaan, todennäköisesti siksi että pallotemppuilun kulttuuri on aina kuulunut lajiin. Jokainen koululainen yrittää liikuntasalissa ainakin kerran donkkia. Tässä pelissä pallo isketään vihdoinkin koriin huikeiden loikkien, helikoptereiden ja breakdance-liikkeiden saattelemana.

NBA Street Homecourt on ensimmäinen uuden sukupolven katukoris. Ulkoasu ja pelin tyyli tavoittelevat laiskaa iltapäivää, kun porukka pelailee kavereiden kanssa takapihalla. Grafiikka on suodatettu vanhojen valokuvien näköiseksi. Musiikki on letkeää, eikä mukana ole sarjan aiempien osien uhoa.

Homecourt-nimi tarkoittaa kotikenttää, ja sen ympärille rakentuu pelin keskeisin osa-alue eli oman koriskentän tarinan rakentaminen. Pelaaja kierrättää porukassaan entistä parempia pelaajia ja haastaa lopulta maailman parhaat koripalloilijat.

Yksinpeli tuntuu kuitenkin rajoittuneelta, eikä pelin tempo sovi mielestäni nettipelaamiseenkaan. Niinpä *NBA Streetistä* kannattaa nauttia samassa tunnelmassa kuin koko peli pyörii: laiskana iltapäivänä kavereiden kanssa.



NBA STREET HOMECOURT

Yhdessä pelattuna huippuhupia...

...mutta pinnan alla vain lisää pintaa.

3+ **PELIKONEET:** Xbox 360, PS3

★★★★☆

Pelaajan Pelikauppa
TILT
www.tilt.fi

SUOMEN SUURIN TARJOAA

The Elder Scrolls IV: Oblivion The Shivering Isles
PC
32.95
12+
Lisäosa Oblivionille, vuoden 2006 roolipelipalkinnot kahmineelle hitille. Yli 30 tuntia pitkä uusi seikkailu vie pelaajat Sheogorathin valtakuntaan.

Jade Empire: Special Edition
PC
39.95
12+
Xboxin arvostelumenestys nyt myös PC:llä. Mukana valtava tukku uudistuksia ja parannuksia. Huippulaadukas roolipeliuutuus!

Test Drive: Unlimited
PS2
46.95
3+
Äärimmäinen pelikokemus kaikille autopelien ystäville. Kierrä tarkasti mallinnettua saarta ja haasta vastaantulijoita ajoskabaan.

SIERRA CLASSICS COLLECTION
Kaikki Sierran legendaariset seikkailupelisarjat kokoelmina!
Pelisarjat: Space Quest, Police Quest, King's Quest sekä Leisure Suit Larry

19.95 / kpl
12+

Forza Motorsport 2
Xbox 360
69.95
3+
Jokaisen autosimufanin hartaasti odottama ultimaattinen autosimulaatio! Jo alkuperäinen Forza oli lähes täydellinen autopeli. Xbox 360:n paras peli!

NYT SITÄ TAAS SAA!
NINTENDO WII -PELILAITTEEN SAATAVUUS PARANTUNUT!

269.90

Pirates of the Caribbean 3: At World's End
PS2
59.95
12+
Uusimpaan toukokuussa leffateattereihin saapuvaan Pirates of the Caribbean -elokuvaan pohjautuva vauhdikas merirosvoseikkailu!

LIIKKEEMME LÖYDÄT:

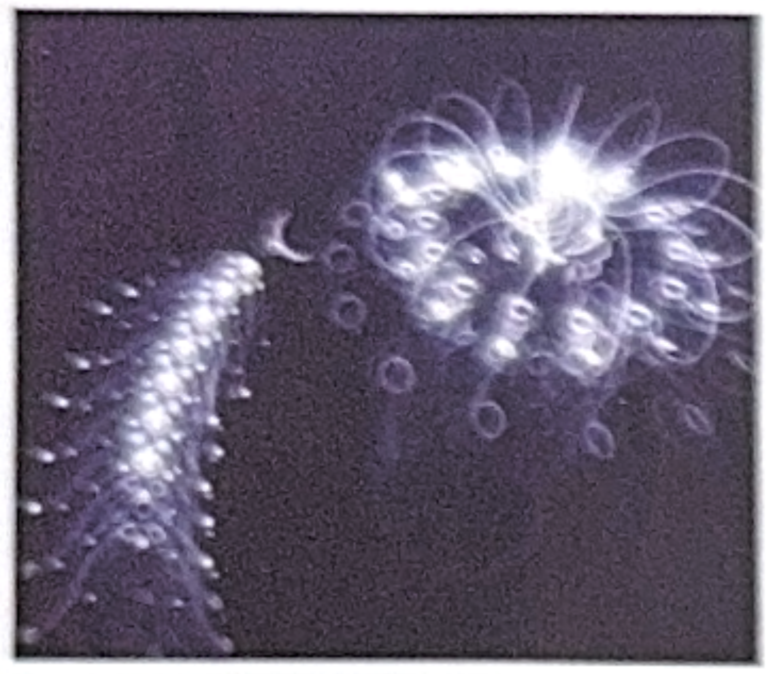
TILT HANSA, KAUPPAKESKUS HANSA, TURKU	010-34 666 20	TILT KESKUSTA, CITY-KÄYTÄVÄ 1 KRS, HELSINKI	010-34 666 28
TILT MYLLY, KAUPPAKESKUS MYLLY, RAISIO	010-34 666 21	TILT ITÄKESKUS, KAUPPAKESKUS ITÄKESKUS, HELSINKI	010-34 666 25
TILT TAMPERE, TUOMIOKIRKONKATU 32, TAMPERE	010-34 666 23	TILT SELLO, KAUPPAKESKUS SELLO, ESPOO	010-34 666 26
TILT KOSKIKESKUS, KAUPPAK. KOSKIKESKUS, TAMPERE	010-34 666 24	TILT JUMBO, KAUPPAKESKUS JUMBO, VANTAA	010-34 666 27
TILT IDEAPARK, KAUPPAK. IDEAPARK, LEMPÄÄLÄ	010-34 666 29	TILT NETTIKAUPPA, WWW.TILT.FI	010-75 97200

LA TAA MO

Pelit netistä uusille koneille

Kaikki kolme uuden sukupolven pelikonetta – PlayStation 3, Wii ja Xbox 360 – tarjoavat omistajalleen nettipalvelun, josta voi ostaa uutta pelattavaa paljon täyshintaisia pelejä edullisemmin. Maksuvälineinä käyvät kaupasta ostettavat pistekortit tai luottokortti. Jokaisen laitteen valikoimasta löytyy jo laaja valikoima loistopelejä. TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

SYÖ KAIKKI!



Oletko koskaan pysähtynyt mökillä kesäpäivänä ihmettelemään, kuinka vesimittarit loikkivat järven pinnalla? Samanlaista ihmetystä luonnon ääressä synnyttää PlayStation 3:n *Flow*, tai *flOw* kuten Sony sen haluaa kirjoittaa. Pelaaja ohjaa alkumeressä uivaa eliötä, joka ahmii kitaansa muuta elämää. Alkueliöstä kehittyy hiljalleen monikoukeroinen kaunokainen.

Peliä ohjataan Sixaxis-peliohjainta kallistelemalla. Laajakaarteinen liike tukee pelin hidasta tahtia, jossa Sixaxiksella ohjaamisen kankeus ei häiritse. Vasta silloin ymmärtää, että *Flow* on ennemminkin kokemus kuin perinteinen peli, jollaisena se jäisi paperinohueksi. Nyt *Flow'n* käynnistää PS3:n valikosta näyttääkseen ystäville, millaisia pieniä ihmeitä konsolilla voi tehdä, tai jäädäkseen itse ihmettelemään yksinkertaisen kauneutta. ☾

FLOW

Ainutlaatuinen kokemus...

...joka on pelinä ohut.

7+ **PELIKONE:** PS3

★★★★☆

TSEKKAA MYÖS! Ilmainen *Gran Turismo HD:n* maistiainen tarjoaa ajettavaksi vain yhden Sveitsiin sijoittuvan radan, mutta ennätystuloksien hiominen loistavalla ajomallilla on hyvää viihdettä.

RÄJÄYTÄ WORMS-MATO!

Kaikkein laajin latausvalikoima löytyy tässä vaiheessa Xbox 360:n Live Arcade -palvelusta, jonne pelejä on kertynyt jo pitkälle toista vuotta. Pelitarjonta tasapainoilee *Geometry Warsin* kaltaisten kokonaan uusien pelien, *Castlevania: Symphony of the Nightin* ja muiden klassikoiden toiston sekä *Worms HD* -tyyppisten uusversioiden välillä.

Worms HD on teräväpiirtoversio vanhasta kaksiulotteisesta tykistösodasta, jossa pelaajat yrittävät arvioida sopivaa laukaisukulmaa ja -voimaa osuakseen toisen joukkueen asemiin. Matojen arsenaalista on karsittu suurin osa uutuuksista, mutta peruspelaaminen on yhtä hauskaa kuin pelisarjassa aina. Yksi paha moka Xbox 360 -versiosta kuitenkin löytyy. Ninjaköydestä on tehty kankeakäyttöinen, joten näyttävimmät dynamiittitemput jäävät tässä versiossa tekemättä. ☾

WORMS HD

Perusteet kunnossa...

...ninjaköyttä lukuun ottamatta

3+ **PELIKONE:** Xbox 360

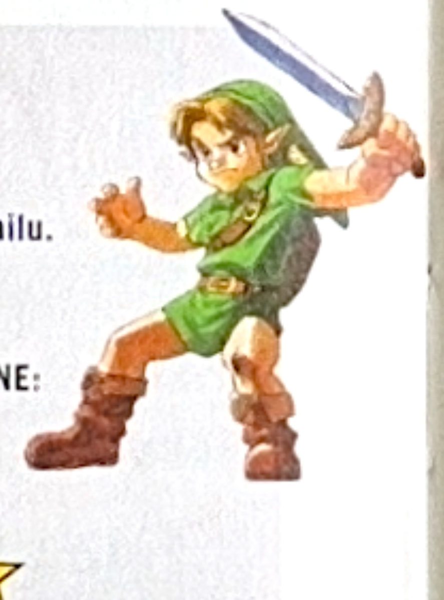
★★★★☆

TSEKKAA MYÖS! *Lumines Live!* yhdistää konemusiikkia ja *Tetriksen* kaltaista älypelaamista.

MATKUSTA AJASSA!

Kun *Legend of Zelda: Ocarina of Time* ilmestyi jouluna 1998, ystäväni lakkasi vastaamasta puhelimeen. Törmäsin kaupassa hänen kämppäkaveriinsa ja sain kuulla, ettei ystäväni poistuisi kotoaan ennen kuin *Zelda* on pelattu läpi. Kämppäkaverin tehtäväksi jäi kantaa asuntoon pizzaa ja colajuomaa, jotta seikkailu ei tyssäisi nälkään. Viikon ja 80 pelitunnin jälkeen ystäväni palasi ihmisten ilmoille.

Uskaltauduin itse pelin ääreen vasta seuraavana vuonna, enkä sen jälkeen enää ihmetellyt kaverini peli-intoa. Kolmiulotteinen toimintaseikkailu kulkee halki ajan kuin ja uskomattomien fantasiamaisemien. Nyt Wiin latauspalveluun ilmestyneestä versiosta huomaa vuosien nakertaneen ulkoasua, mutta suuren seikkailun pulmat ja tunnelma ovat tallessa. ☾



LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME

Kaikkien aikojen seikkailu.

Ajan hammas jo purrut.

11+ **PELIKONE:** Wii

★★★★★

TSEKKAA MYÖS! Kaikkien aikojen myydyin videopeli *Super Mario Bros* löytyy Virtual Console -palvelusta alkuperäisessä kuosissaan. Vaihtoehdoksi tarjotaan myös SNESin *Super Mario Worldia*.

ERÄ HUIPPUPELEJÄ

9,90–19,90 kpl

Esimerkiksi seuraavat (valikoima vaihtelee myymälöittäin).

S-ETUKORTTI

PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!

ENEMMÄN PERHEMARKET

PRISMA

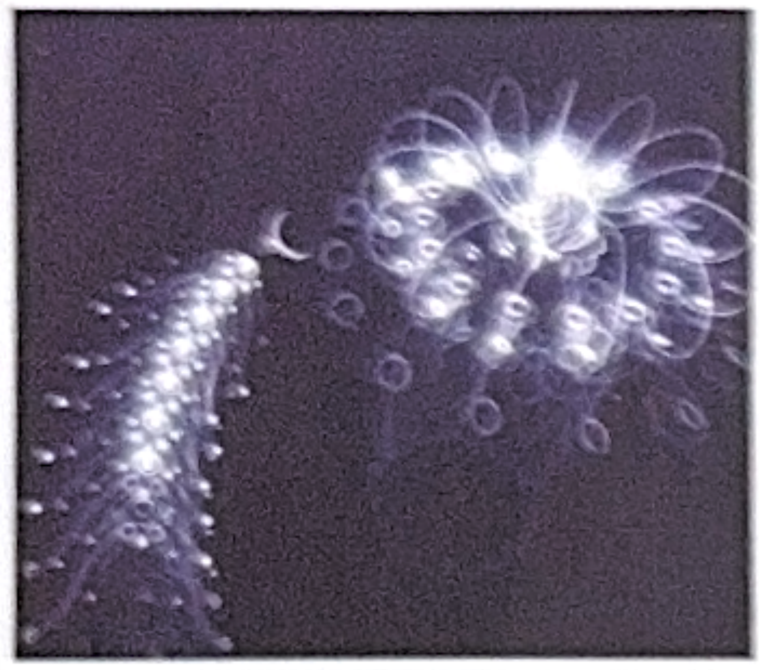
LATAAMO

Pelit netistä uusille koneille

Kaikki kolme uuden sukupolven pelikonetta – PlayStation 3, Wii ja Xbox 360 – tarjoavat omistajalleen nettipalvelun, josta voi ostaa uutta pelattavaa paljon täyshintaisia pelejä edullisemmin. Maksuvälineinä käyvät kaupasta ostettavat pistekortit tai luottokortti. Jokaisen laitteen valikoimasta löytyy jo laaja valikoima loistopelejä.

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

SYÖ KAIKKI!



Oletko koskaan pysähtynyt mökillä kesäpäivänä ihmettelemään, kuinka vesimittarit loikkivat järven pinnalla? Samanlaista ihmetystä luonnon ääressä synnyttää PlayStation 3:n *Flow*, tai *flOw* kuten Sony sen haluaa kirjoittaa. Pelaaja ohjaa alkumeressä uivaa eliötä, joka ahmii kitaansa muuta elämää. Alkueliöstä kehittyy hiljalleen monikoukeroinen kaunokainen.

Peliä ohjataan Sixaxis-peliohjainta kallistelemalla. Laajakaarteinen liike tukee pelin hidasta tahtia, jossa Sixaxiksella ohjaamisen kankeus ei häiritse. Vasta silloin ymmärtää, että *Flow* on ennemminkin kokemus kuin perinteinen peli, jollaisena se jäisi paperinohueksi. Nyt *Flow'n* käynnistää PS3:n valikosta näyttääkseen ystäville, millaisia pieniä ihmeitä konsolilla voi tehdä, tai jäädäkseen itse ihmettelemään yksinkertaisen kauneutta.

FLOW

Ainutlaatuinen kokemus...

...joka on pelinä ohut.

7+ **PELIKONE:** PS3

★★★★☆

TSEKKAA MYÖS! Ilmainen *Gran Turismo HD:n* maistiainen tarjoaa ajettavaksi vain yhden Sveitsiin sijoittuvan radan, mutta ennätystuloksien hiominen loistavalla ajomallilla on hyvää viihdettä.

RÄJÄYTÄ WORMS-MATO!

Kaikkein laajin latausvalikoima löytyy tässä vaiheessa Xbox 360:n Live Arcade -palvelusta, jonne pelejä on kertynyt jo pitkälle toista vuotta. Pelitarjonta tasapainoilee *Geometry Warsin* kaltaisten kokonaan uusien pelien, *Castlevania: Symphony of the Nightin* ja muiden klassikoiden toiston sekä *Worms HD* -tyyppisten uusversioiden välillä.

Worms HD on teräväpiirtoversio vanhasta kaksiulotteisesta tykistösodasta, jossa pelaajat yrittävät arvioida sopivaa laukaisukulmaa ja -voimaa osuakseen toisen joukkueen asemiin. Matojen arsenaalista on karsittu suurin osa uutuuksista, mutta peruspelaaminen on yhtä hauskaa kuin pelisarjassa aina. Yksi paha moka Xbox 360 -versiosta kuitenkin löytyy. Ninjaköydestä on tehty kankeakäyttöinen, joten näyttävimmät dynamiittitemput jäävät tässä versiossa tekemättä.

WORMS HD

Perusteet kunnossa...

...ninjaköyttä lukuun ottamatta

3+ **PELIKONE:** Xbox 360

★★★★☆

TSEKKAA MYÖS! *Lumines Live!* yhdistää konemusiikkia ja *Tetriksen* kaltaista älypelaamista

MATKUSTA AJASSA!

Kun *Legend of Zelda: Ocarina of Time* ilmestyi jouluna 1998, ystäväni lakkasi vastaamasta puhelimeen. Törmäsin kaupassa hänen kämppäkaveriinsa ja sain kuulla, ettei ystäväni poistuisi kotoaan ennen kuin *Zelda* on pelattu läpi. Kämppäkaverin tehtäväksi jäi kantaa asuntoon pizzaa ja colajuomaa, jotta seikkailu ei tyssäisi nälkään. Viikon ja 80 pelitunnin jälkeen ystäväni palasi ihmisten ilmoille.

Uskaltauduin itse pelin ääreen vasta seuraavana vuonna, enkä sen jälkeen enää ihmetellyt kaverini peli-intoa. Kolmiulotteinen toimintaseikkailu kulkee halki ajan kuin ja uskomattomien fantasiamaisemien. Nyt Wiin latauspalveluun ilmestyneestä versiosta huomaa vuosien nakertaneen ulkoasua, mutta suuren seikkailun pulmat ja tunnelma ovat tallessa.

LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME

Kaikkien aikojen seikkailu.

Ajan hammas jo purrut.

11+ **PELIKONE:** Wii

★★★★★

TSEKKAA MYÖS! Kaikkien aikojen myydyin videopeli *Super Mario Bros* löytyy Virtual Console -palvelusta alkuperäisessä kuosissaan. Vaihtoehdoksi tarjotaan myös SNESin *Super Mario Worldia*.

ERÄ HUIPPUPELEJÄ
9,90–19,90 kpl
Esimerkiksi seuraavat (valikoima vaihtelee myymälöittäin).

PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!

ENEMMÄN PERHEMARKET

PRISMA

H-Town

PELAA! -LEHTI
POSTIOSOITE: PL 1378, 00101 HELSINKI
PUH: 09-436 93757
FAX: 09-436 93758
toimitus@pelaa.info
www.pelaa.info

SISÄLTÖ
PÄÄTOIMITTAJA: Janne Pyykkönen
AVUSTAJAT: Jarkko Fräntilä, Miika Huttunen, Jukka Kauppinen, Tero Lehtiniemi, Miikka Lehtonen, Thomas Puha, Ossi Saarinen, Juha Wakonen

ULKOASU
Anssi Mattila

ILMOITUKSET JA MYYNTI
Harri Manninen
PUH: 050-313 7696
EMAIL: harri@h-town.fi

ASIAKASPALVELU JA TILAUKSET
asiakaspalvelu@pelaa.info
PUH: 09-436 93757
10:00-14:00

KUSTANTAJA
H-TOWN OY
PL 1378, 00101 HELSINKI
TOIMITUSJOHTAJA: Petteri Moisio
SISÄLTÖJOHTAJA: Lassi Korkijärvi
MARKKINOINTIJOHTAJA: Harri Manninen

Painettu Suomessa, UPC-Vaasa
ISSN 1795-7001

JAKELUPISTEET
CARROLS: Iso Omena, Aleksanterinkatu, Itäkeskus, Stockmann

HESBURGER: Espoonlahti, Espoontori, Forum, Itäkeskus, Pasila, Kauppakeskus Linna, Jyväskylä Forum, Järvenpää, Kauniainen, Kerava, Kouvola, Lahti, Loimaa, Oulu Citytalo, Pori Tiilimäki, Rovaniemi Sampokeskus, Plaza, Hämeenkivi, Tammela, Pispala, Antintalo, Turku Linja-autoasema, Vaasa, Myyrmanni

TILT PELAAJAN PELIKAUPPA: Hansakortteli Turku, CM Länsikeskus Turku, Kauppakeskus Mylly Raisio, Tampere Keskusta, Tampere Koskikeskus, Kauppakeskus Itäkeskus, Kauppakeskus Sello, Kauppakeskus Jumbo, Ideapark Lempäälä

PRISMA: Halikko, Hyvinkää, Hämeenlinna, Iisalmi, Imatra, Iso Omena, Itäharju, Joensuu, Jumbo, Järvenpää, Kajaani, Kangasala, Kannelmäki, Keljo, Keminmaa, Kerava, Kirkkonummi, Kokkola, Kotka, Kouvola, Kuopio, Kuusamo, Lahti, Lappeenranta, Limingantulli, Linnanmaa, Malmi, Mikkeli, Mylly, Nummela, Olari, Oulu, Pietarsaari, Piispanristi, Pori, Rauma, Rovaniemi, Savonlinna, Seinäjoki, Sello, Seppälä, Tampere, Tampereentie, Tikkuri, Vaasa, Varkaus, Zeppelin

KOLUMNI

KETÄ KIINNOSTAA?

MIELIKUVA NUORESTA istumassa huoneessaan yksin tietokoneen ääressä on tarttunut erityisen sitkeästi tapaan, jolla peleistä ja pelaamisesta vielä tänäänkin puhutaan. Kutinsa se pitää yhtä hyvin kuin pinttynyt myytti ensimmäisen elokuvanäytöksen katsojista, jotka muka juoksivat peloissaan karkuun valkokankaalta kohti puskevaa junaa. Molemmissa tapauksissa totuus on siis jotain aivan muuta.

Ennakkoluuloja voi toki helposti ymmärtää. Konsoleilla ja tietokoneilla puuhastelu on edelleen suhteellisen uutta. Lasten vanhemmat ja muut aikuiset, jotka tätä ilmiötä sivusta seuraavat, eivät ole useinkaan itse kasvaneet pelien keskellä. Näin pelaamisen monet sosiaaliset muodot jäävät heiltä helposti piiloon. Kun julkisuutta vielä ruokkivat lähes yksinomaan raflaavat ja ikävät otsikot, on väärinkäsitysten sekametelisoppa valmis.

> ”Lapsille merkitsee isän ja äidin kiinnostus!”

Samaan aikaan kuitenkin peräänkuulutetaan vanhempien vastuuta lastensa median käytöstä. Vaikka tälle yleistykselle löytyykin paikkansa, ei kaikkia ongelmia voi laittaa välinpitämättömyyden syyksi. On vaikea tarttua asiaan, jota ei ymmärrä – ja josta näin ollen tuntuu erittäin vaikealta puhua nuoren kanssa.

Ja toisaalta, jos lapsi kaiken muun kustannuksella uppoutuu täysin lumemaailmaan ja laiminlyö normaalia elämäänsä, on todennäköisesti kysymys jo aivan muusta kuin vain hyvin tehdyn pelin vetovoimasta.

Pelaaminen onkin jotain sellaista, jonka suhteen nuoremmilla sukupolvilla voisi olla kerrankin opetettavaa vanhemmilleen. Vain tutustumalla annos kerrallaan isät ja äidit oppivat, että pelien ympärillä käydään monenkirjavaa keskustelua. Niiden parissa vietetään kaveriporukan yhteistä vapaa-aikaa myös kasvokkain ja niiden kanssa jopa urheillaan. Nykyään koulussa joku loistaa jalkapallokentällä, toinen käsityöluokassa ja kolmas taas tanssimatolla tai mikrofonin varressa.

Tärkeintä kuitenkin on olla kiinnostunut. On selvää, että vanhemmat kantavat huolta siitä, mitä lapset kulloinkin tekevät. Yhtä lailla lapselle itselleen merkitsee suunnattomasti heidän isänsä ja äitinsä osoittama kiinnostus heille tärkeitä asioita kohtaan.

Nykyään mediakasvatuksen ohella puhutaan myös pelikasvatuksesta. Sen avulla pyritään lisäämään lasten ja nuorten omaa käsitystä pelien merkityksestä ja asemasta tämän päivän mediamaisemassa. Pelikasvatus tarjoaa myös vanhemmille mahdollisuuden tutustua nuoremmille tärkeään ilmiöön esimerkiksi yhteisten keskustelu- ja pelitilaisuuksien merkeissä. Kasvattaa voi siis myös peliohjain kädessä.

JUHA WAKONEN

Kirjoittaja on pelaamisen ja pelikulttuurien ilosanoman kärkäs puolestapuhuja. Hän yrittää aina pitää kuitenkin mielessään vanhan viisauden, jonka mukaan kohtuus on tärkeää kaikessa.

ENSI NUMEROSSA 3.8.

KOKO PERHEEN SUOMENKIELISET PELIT JA MUUT KESÄHITIT

Nintendo
Nintendo
DIDDY KONG RACING DS
– kevään hauskin kaahailu kimpassa kavereiden kanssa!
nintendo Wi-Fi connection
WING ISLAND
HUDSON
Lennä vapauteen Wii Wing Island -pelissä tai hallitse pelikenttää koukuttavassa Kororinpassa!
Hauskaa pelaamista – etenkin yhdessä kaverin kanssa!
Wii
KORORINPA
HUDSON
Wii
move you
www.nintendo.fi
www.wii.fi